

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
CATATAN REVISI DOKUMEN	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT	xii
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xiii
BAB 1 PENGANTAR	1
BAB 2 DASAR TEORI PENDUKUNG	2
2.1 <i>Application Programming Interface</i>	2
2.2 Aplikasi Berbasis Web	2
2.3 Sistem <i>Back End</i>	3
2.4 <i>Database</i>	3
2.5 <i>Arsitektur Microservice</i>	4
BAB 3 ANALISIS STUDI PUSTAKA KUNCI DAN PEMILIHAN METODE	5
3.1 <i>Analisis Payment Service</i>	5
3.2 Analisis Pengembangan <i>Back End MeetingYuk</i>	6
3.2.1 Pengembangan MeetingYuk Versi Awal	6
3.2.2 Pengembangan MeetingYuk Versi Mutakhir.....	6
3.2.3 Perbandingan Performa Go dengan Node.js	7
3.3 Analisis Pengembangan <i>E-Commerce</i> dengan <i>Arsitektur Microservice</i>	8
3.4 Pemilihan Metode	9
BAB 4 DETAIL IMPLEMENTASI	10
4.1 Luaran <i>Capstone Project</i> beserta Spesifikasinya	10
4.2 Batasan Masalah.....	11
4.3 Detail Rancangan	12
4.3.1 <i>Arsitektur Back End MeetingYuk</i>	12
4.3.2 <i>Diagram Use Case</i>	13



	4.3.3	<i>Data Model Design</i>	14
	4.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	16
	4.3.5	<i>Pengembangan Back End Payment Service</i>	20
BAB 5		PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	29
	5.1	Pengujian dan Pembahasan	29
	5.1.1	Skenario Pengujian Fungsional Pengguna	29
	5.1.2	Skenario Pengujian Fungsional <i>Merchant</i>	31
	5.1.3	Analisis Kegagalan Pengujian.....	33
	5.2	<i>Improvement</i>	35
BAB 6		ANALISIS MENGENAI PENGARUH SOLUSI <i>ENGINEERING DESIGN</i>	36
	6.1	Mendorong Pertumbuhan Bisnis.....	36
	6.2	Penyederhanaan Proses Pembayaran	36
BAB 7		KESIMPULAN DAN SARAN	38
	7.1	Kesimpulan.....	38
	7.2	Saran.....	38
REFERENSI.....			40