



INTISARI

Aplikasi MeetingYuk adalah sebuah aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk memesan tempat pertemuan yang ditawarkan oleh mitra. Aplikasi ini memiliki logika bisnis seperti *e-commerce* yang menjembatani mitra dengan pengguna. Seiring dengan pengembangannya, terjadi optimasi sistem MeetingYuk untuk mengatasi masalah skalabilitas, responsivitas, dan efisiensi sumber daya. Optimasi ini menggunakan *tools* dan teknologi berbeda dibandingkan dengan pengembangan awal. Sistem *back end* MeetingYuk setelah optimasi belum memiliki fitur pembayaran yang dapat diselesaikan di dalam aplikasi. Layanan yang tersedia saat ini hanya memungkinkan pengguna untuk membayar kepada *merchant* secara tunai. Penelitian yang dilakukan pada *capstone* ini adalah solusi agar pengguna mampu menyelesaikan transaksi di dalam aplikasi melalui skema pembayaran nontunai. Penelitian *capstone* ini menghasilkan *back end* fitur pembayaran yang memiliki fungsional aplikasi seperti membuat pembayaran, melihat detail pembayaran, mengunggah bukti pembayaran, membatalkan pembayaran, menerima pembayaran, dan menolak pembayaran. Pengujian fungsional *back end* fitur pembayaran dilakukan dengan metode *black box*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *back end* fitur pembayaran dapat berjalan dengan baik sesuai spesifikasi yang telah ditentukan.

Kata kunci: *electronic payment*, *back end microservice*, integrasi layanan, metode pembayaran.



ABSTRACT

The MeetingYuk application is an app that allows users to book meeting spaces offered by partners. This app has a business logic similar to e-commerce, bridging partners with users. As it developed, the MeetingYuk system was optimized to address issues of scalability, responsiveness, and resource efficiency. In comparison to the original development, this optimization makes use of various techniques and technology. After optimization, MeetingYuk's back end system lacks a payment option that users may complete within the program. Users of the existing service can only make cash payments to merchants. The goal of the study for this capstone project is to develop a way for users to finish non-cash transactions in the application. The capstone research is a solution that allows users to execute non-cash transactions in the application. This capstone research results in a payment feature back end with functional applications such as creating payments, examining payment information, uploading proof of payment, canceling payments, accepting payments, and rejecting payments. The back end of the payment functionality was functionally tested using the black box approach. The findings shown that the payment feature back end can perform successfully according to preset parameters.

Keywords: electronic payment, back end microservice, services integration, payment method