

SKRIPSI

**SISTEM REKOMENDASI *HYBRID* UNTUK *GAME* MENGGUNAKAN
METODE *CONTENT-BASED FILTERING* DAN *SHALLOW*
*AUTOENCODER***

**HYBRID RECOMMENDATION SYSTEM FOR *GAME* USING
CONTENT-BASED FILTERING AND SHALLOW AUTOENCODER**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat
Sarjana Komputer



RA'ID RAFIF
19/442485/PA/19234

PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI (RISET AKADEMIK)

SISTEM REKOMENDASI GAME BERBASIS HYBRID MENGGUNAKAN
METODE CONTENT BASED FILTERING DAN SHALLOW
AUTOENCODER


Telah dipersiapkan dan disusun oleh

Ra'id Rafif


19/442485/PA/19234

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
pada tanggal 11 Desember 2023

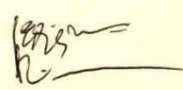
Susunan Tim Penguji




Dr. Agus Sihabuddin, S.Si., M.Kom.
Ketua Penguji



Faizal Makhrus, S.Kom., M.Sc., Ph.D.
Anggota Penguji



Moh. Edi Wibowo, S.Kom.,M.Kom., Ph.D.
Pembimbing Pertama



Yunita Sari, S.Kom., M.Sc., Ph.D.
Pembimbing Kedua

Mengetahui,
a.n. Dekan FMIPA UGM
Wakil Dekan Bidang Pendidikan, Pengajaran
dan Kemahasiswaan

