

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
INTISARI	xii
ABSTRAKSI	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Hipotesa	3
1.5 Keaslian Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Tujuan Penelitian	4
1.8 Tinjauan Pustaka	5
1.9 Sistematika Penulisan	6
 BAB II Landasan Teori	 7
2.1 Teknologi Video	7
2.1.1 Analog <i>Composite Video</i>	8
2.1.2 Analog <i>Component Video</i>	8
2.1.3 Digital Video	9
2.2 Standar Audio Video	11

2.2.1 Standar <i>Video Codec</i>	12
2.2.2 Standar <i>Audio</i>	12
2.2.3 Standar Untuk <i>Streaming Video</i>	13
2.3 Teknik <i>Streaming</i>	14
2.4 <i>Stack</i> Protokol Jaringan	16
2.5 Proses Enkapsulasi	20
 BAB III CARA PENELITIAN DAN RANCANGAN SISTEM	 24
3.1 Bahan Penelitian	24
3.2 Peralatan Penelitian	24
3.3 Pembuatan data <i>Video Codec</i>	25
3.4 Rancangan Sistem Penangkapan Paket	31
3.4.1 Proses Konseptual	32
3.4.2 Proses Analisis Dan Perancangan	34
3.4.3 Proses Perancangan Antarmuka	38
3.4.3.1 Antarmuka Web	38
3.4.3.2 Antarmuka Aplikasi Penangkapan Paket ...	38
 BAB IV Hasil Penelitian Dan Pembahasan	 41
4.1 Hasil Pembuatan Aplikasi	41
4.2 Analisis Enkapsulasi	44
4.3 Analisis Waktu Tunggu	48
 BAB V Kesimpulan Dan Saran	 51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51
 DAFTAR PUSTAKA	 52
LAMPIRAN	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1.1	Proses enkapsulasi
2.1	Proses penyekalaan video untuk Windows AVI
2.2	Standar ITU-T H.320
2.3	Model <i>Download</i>
2.4	Model <i>Streaming</i>
2.5	<i>Stack</i> Protokol Jaringan
2.6	IP Address
2.7	<i>Unicasting</i>
2.8	<i>Multicasting</i>
2.9	IGMP
2.10	<i>Multicast routing</i>
2.11	Protokol dengan arsitektur yang sederhana
2.12	Protocol data units
2.13	Proses enkapsulasi
3.1	Proses pemotongan gambar menggunakan VCD Cutter
3.2	Konstruksi video pada Adobe Premiere
3.3	Output <i>project Adobe Premiere</i>
3.4	Setting metoda pemampat <i>codec</i>
3.5	Setting konversi ke <i>video codec</i> MPEG
3.6	Pengkodean AVI to MPEG
3.7	Internet Protokol
3.8	<i>IP Header</i>
3.9	<i>TCP Header</i>
3.10	<i>UDP Header</i>
3.11	<i>IGMP Header</i>
3.12	Diagram Blok Aplikasi Level 1
3.13	Diagram Blok Aplikasi Level 2
3.14	Blok diagram aplikasi penangkapan paket



3.15	Proses LFF
3.16	Rancangan web
3.17	Rancangan aplikasi penangkapan paket
3.18	Rancangan detail menu
3.19	Rancangan setup option
4.1	Hasil implementasi Web
4.2	Main Menu
4.3	Menu Berkas
4.4	Data hasil capture
4.5	Setup option
4.6	Protokol dalam arsitektur sederhana
4.7	Operasi enkapsulasi
4.8	Detail data menggunakan telnet
4.9	Detail data menggunakan HTTP
4.10	Detail data menggunakan FTP
4.11	Rata-rata waktu penerimaan paket
4.12	Rata-rata waktu tunggu
4.13	Delay waktu tunggu untuk format MPEG
4.14	Delay waktu tunggu untuk format AVI
4.15	Delay waktu tunggu untuk format MOV

DAFTAR TABEL



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Perbandingan video berupa AVI, MOV dan MPEG pada platform jaringan internet
RIZAL, Muhammad, Drs. Jazi Eko Istiyanto, MSc., PhD
Universitas Gadjah Mada, 2003 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Tabel	Halaman
2.1	Resolusi H.261
2.2	Resolusi H.263
2.3	Standar <i>audio stream</i>
3.1	Resolusi Berkas dan <i>frame</i>
3.2	Data berkas penelitian