

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, 10(2), 208–219. <https://my.cic.ac.id/>.
- Ákhin, M., & Belyaev, M. (2020). *Kotlin Language Specification*. <https://Kotlinlang.Org/Spec/Introduction.Html>.
- Ambarwati, P., & Syifa Darmawel, P. (2020). Implementasi Multimedia Development Life Cycle pada Aplikasi Media Pembelajaran untuk Anak Tunagrahita. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 18(2).
- Andriani, R., & Suratman, A. (2021). Media pembelajaran berbasis android untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa. *Jurnal Analisa*, 7(1), 56–65. <http://journal.uinsgd.ac.id/index.php/analisa/index>
- Android Developers. (2022). *Build instrumented tests | Android Developers*. <https://Developer.Android.Com/Training/Testing/Instrumented-Tests>.
- Android Developers. (2023). *Mengenal Android Studio | Android Developers*. <https://Developer.Android.Com/Studio/Intro?Hl=id>.
- Artina, N. (2006). *Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur* (Vol. 2, Issue 3).
- Destiana, H. (2014). Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Web pada PT. Catur Daya Persada Jakarta. *Jurnal Paradigma Vol XVI No.2 September 2014*.
- Fauzia, A., & Kustiawan, U. (2017). Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Tunagrahita. In *Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca*. . . 6 *JURNAL ORTOPELAGOGIA* (Vol. 3, Issue 1).
- Firestore. (2022). *Firestore*. <https://Firestore.Google.Com/>.
- Fitriyani, A., Lubis, H., & Achmad, A. (2023). Media Pembelajaran Bina Diri Anak Tunagrahita SDLB Negeri Bekasi Jaya Berbasis Android. *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*.
- Husna, F., Yunus, N. R., & Gunawan, A. (2019). Hak Mendapatkan Pendidikan Bagi Anak Berkebutuhan Khusus Dalam Dimensi Politik Hukum Pendidikan. *SALAM: Jurnal Sosial Dan Budaya Syar-i*, 6(2), 207–222. <https://doi.org/10.15408/sjsbs.v6i1.10454>

- Irviana, I. (2020). Understanding the Learning Models Design for Indonesian Teacher. *International Journal of Asian Education*, 1(2), 95–106. <https://doi.org/10.46966/ijae.v1i2.40>
- Muzhaffar, A. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Huruf Hijaiyah dan Tajwid Berbasis Android(Studi Kasus SLB Negeri 1 Jakarta)*.
- Nasution, F., Anggraini, Y. L., & Putri, K. (2022). Pengertian Pendidikan, Sistem Pendidikan Sekolah Luar Biasa, dan Jenis-Jenis Sekolah. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 3(2).
- Nursyaida, Anas, Anwar, A. S., Labolo, A. Y., & Azwar. (2022). Perancangan Media Pembelajaran Aritmatika Berbasis Web untuk Anak Tunagrahita Ringan. *Simtek: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*, 7(2).
- Rokhim, D. A., Nenohai, J. A., Agustina, N. I., & Munzil, M. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran Berbagai Aplikasi dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Sains untuk Siswa Tunagrahita. *UNESA Journal of Chemical Education*, 12(1), 37–43. <https://doi.org/10.26740/ujced.v12n1.p37-43>
- Saputra, H., Darwis, D., Febrianto, E., Matematika, P., Sastra, F., & Pendidikan, I. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Game Matematika Untuk Penyandang Tunagrahita Berbasis Mobile. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15, 171–181.
- Saputra, H., & Febriyanto, E. (2019). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Anak Tuna Grahita. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1).
- Shah, S. A., & Zahari, E. F. (2021). *Kajian Perbandingan Penggunaan Bahasa Java dan Kotlin dalam Android Studio*.
- Statista. (2021). *Number of monthly active Android devices worldwide from August 2019 to August 2021*. <https://www.Statista.Com/Statistics/748053/Worldwide-Android-Monthly-Active-Devices/>.
- Sundari, K., Yudhi, B., & Mutaqin, M. R. (2015). *Gredio Aplikasi Belajar Membaca Untuk Anak Tunagrahita Dengan Metode Fonetis*.
- Tumanggor, S., Tumanggor Jurusan Pendidikan Agama Kristen, S., Agama Kristen Negeri Tarutung, I., Amelia Siahaan, P., Surya Aruan, J., Wicara Sitorus, W., Selviana Manik, I., Pendidikan Agama Kristen, J., & Widyastuti, M. (2023). Upaya Meningkatkan Minat Belajar Anak Sekolah Luar Biasa (SLB) Dalam Menggunakan Media Yusnita Simare-mare. *Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan*, 1(1).

- Wardani, D. K. (2014). *Aplikasi Edukasi untuk Anak Tunagrahita Ringan Berbasis Android*.
- Widiastuti, N. L. G. K., & Winaya, I. M. A. (2019). *Prinsip Khusus dan Jenis Layanan Pendidikan Bagi Anak Tunagrahita*.
- Yosiani, N. (2014). Relasi Karakteristik Anak Tunagrahita dengan Pola Tata Ruang Belajar di Sekolah Luar Biasa. *E-Journal Graduate Unpar*.