

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMBANG	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3.1. Tujuan Penulisan	2
1.3.2. Manfaat Penulisan	3
1.4. Tinjauan Pustaka	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
II DASAR TEORI	6
2.1. Graf	6
2.2. Algoritma Lintasan Terpendek (<i>Shortest Path</i>)	9
2.3. Koordinat Barycentric	11
2.4. Fungsi Utilitas	14
2.5. Teori Permainan Kooperatif	15
2.6. Fungsi Karakteristik	17
2.7. <i>Core</i>	20
2.8. Nilai Shapley	23
III PEMODELAN JARINGAN DAN PENDEKATAN TEORI PERMAIN-	
AN	29
3.1. Model Jaringan	29

3.2. Kondisi pada Jaringan Transportasi dan Alokasi Biaya	32
3.3. Pendekatan Permainan Kooperatif	34
3.4. Solusi Alokasi Biaya dan Sifat-Sifatnya	40
3.4.1. Solusi Pembagian Biaya yang Setara	40
3.4.2. Sifat-Sifat dari Pembagian Biaya yang Setara	43
IV SIMULASI METODE ALOKASI BIAYA PEMBAGIAN BIAYA YANG SETARA PADA SISTEM METRO	57
4.1. Informasi penumpang	57
4.2. Estimasi Waktu Transit	58
4.3. Estimasi dan Alokasi Biaya	61
V PENUTUP	70
5.1. Kesimpulan	70
5.2. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	72
A SKRIP PROGRAM ALGORITMA DIJKSTRA	74
B SKRIP PROGRAM ALOKASI BIAYA	82
C CONTOH LAMPIRAN TABEL	85