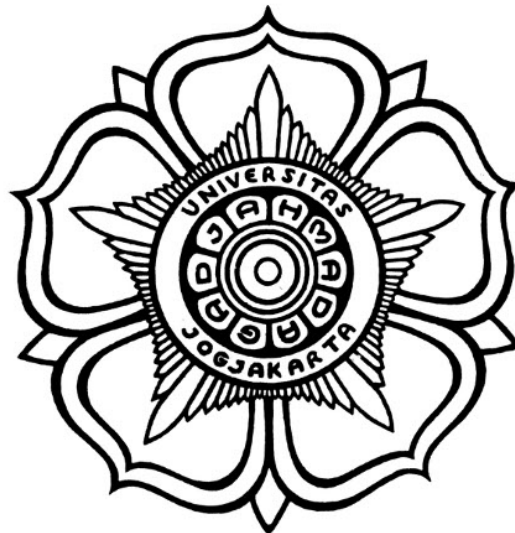


**PENGARUH GAMIFIKASI PADA TRIVIA QUIZ SEBAGAI MEDIA  
PENINGKATAN ASPEK KOGNITIF MAHASISWA KEPERAWATAN  
UNTUK PERSIAPAN UJIAN KOMPETENSI NASIONAL**

**Tesis**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat magister

Program Magister Program Studi S2 Teknologi Informasi  
Konsentrasi *Human-centered Software Engineering*  
Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi



diajukan oleh

**Lazuardi Fatahilah Hamdi**  
**20/470166/PTK/13755**

Kepada

**PROGRAM PASCASARJANA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS GADJAH MADA**  
**YOGYAKARTA**  
**2023**

**PENGARUH GAMIFIKASI PADA *TRIVIA QUIZ* SEBAGAI MEDIA  
PENINGKATAN ASPEK KOGNITIF MAHASISWA KEPERAWATAN UNTUK  
PERSIAPAN UJIAN KOMPETENSI NASIONAL**

Dipersiapkan dan disusun oleh

**Lazuardi Fatahilah Hamdi**

20/470166/PTK/13755

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal : **25 Agustus 2023**

**Susunan Dewan Penguji**

Ketua

Anggota

  
**Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.**

  
**Ir. Adhitya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D.**

Anggota

Anggota

  
**Dr. Bimo Sunarfri Hantono, S.T., M.Eng.**

  
**Dr. Indriana Hidayah, S.T., M.T.**

Tesis ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Magister

Tanggal: **25 September 2023**

Ketua Program Studi Magister Teknologi Informasi

  
**Dr. Ir. Rudy Hartanto, M.T., IPM.**

NIP. 196403151990031003

Mengetahui,  
Ketua Departemen  
Teknik Elektro dan Teknologi Informasi



  
**Prof. Ir. Hanung Adi Nugroho, S.T., M.Eng., Ph.D., IPM., SMIEEE.**

NIP. 197802242002121001

