

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
INTISARI	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Kegiatan	2
I.4 Lingkup Kegiatan	3
I.5 Manfaat Kegiatan	3
I.6 Tinjauan Pustaka	4
BAB II LANDASAN TEORI	9
II.1 Tata Ruang	9
II.2 Surat Keterangan Rencana Kabupaten/Kota (SKRK)	10
II.3 WebGIS	11
II.4 Kartografi dan Visualisasi Data Spasial	13
II.5 <i>Software Development Life Cycle</i> (SDLC)	14
II.6 Bahasa Pemrograman	16
II.6.1 <i>HyperText Markup Language</i> (HTML)	16
II.6.2 <i>Cascading Style Sheets</i> (CSS)	16
II.6.3 <i>JavaScript</i>	16
II.7 Uji Usabilitas	17
BAB III METODE PENELITIAN	20
III.1 Lokasi Kegiatan	20
III.2 Peralatan dan Bahan Kegiatan	20
III.2.1 Peralatan Kegiatan	20
III.2.2 Bahan Kegiatan	21
III.3 Tahapan Kegiatan	21
III.3.1 Studi Literatur	23
III.3.2 Analisis Kebutuhan	23
III.3.3 Pengumpulan Data	24
III.3.4 Pengolahan Data Spasial	25

III.3.5 Pembangunan WebGIS	25
III.3.6 Publikasi WebGIS	37
III.3.7 Pengujian Sistem	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
IV.1 Hasil Pengolahan Data Spasial	44
IV.2 Hasil Tampilan WebGIS	53
IV.2.1 Tampilan Halaman Beranda	53
IV.2.2 Tampilan Halaman Ruangpedia	55
IV.2.3 Tampilan Halaman Ruangpeta	58
IV.2.4 Tampilan Halaman Kontak	61
IV.3 Kemampuan dari Peta Web	63
IV.3.1. Interaktivitas Peta	63
IV.3.1.1 Fungsi <i>Zoom In</i> , <i>Zoom Out</i> dan <i>Fullscreen</i>	63
IV.3.1.2 Fungsi Geolokasi	63
IV.3.1.3 Fungsi Pemilihan <i>Basemap</i> atau Peta Dasar	64
IV.3.1.4 Fungsi <i>Control</i> Legenda	64
IV.3.1.5 Fungsi Menampilkan <i>Popup</i>	64
IV.3.2. Pencarian Fitur	65
IV.4 Hasil Uji Usabilitas	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	69
V.1 Kesimpulan	69
V.2 Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	75