

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Aburajab dan A. Salman, “Interactive Blackboard for Web-based Real-time Tutoring System,” *2019 IEEE Jordan International Joint Conference on Electrical Engineering and Information Technology (JEEIT)*, pp. 63-68, 4 2019.
- [2] L. S. Lee, S. A. Z. S. Aluwee, G. C. Meng, P. Palanisamy dan R. Subramaniam, “Interactive Tool Using Augmented Reality (AR) for Learning Knee and Foot Anatomy Based on CT Images 3D Reconstruction,” *2020 International Conference on Computational Intelligence (ICCI)*, pp. 281-286, 10 2020.
- [3] I. Melani, “Rancang Bangun Aplikasi Web untuk Platform E-Learning dengan Fitur Pembelajaran Interaktif dan Ujian Online,” 2023.
- [4] I. Fauzan, S. Sintaro dan A. Surahman, “MEDIA PEMBELAJARAN ANATOMI TULANG MANUSIA MENGGUNAKAN RADIO FREQUENCY IDENTIFICATION (RFID) BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: UNIVERSITAS XYZ),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 3, no. 1, pp. 41-45, 2022.
- [5] W. Untoro, I. Putu Satwika, A. Agung, A. P. Ardyanti dan W. Sujarwo, “PERANCANGAN GAME BEDUGUL FOREST DENGAN METODE PENGEMBANGAN MULTIMEDIA LUTHER-SUTOPO,” *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, vol. 05, pp. 276-290, 2019.
- [6] U. N. L. Rastari, “APLIKASI TUTORIAL PEMBELAJARAN ANATOMI TUBUH MANUSIA MENGGUNAKAN WEB PUBLIKASI ILMIAH,” Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2017.
- [7] M. Firdaus dan A. Pramono, “APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ANATOMI MANUSIA BERBASIS 3D DAN WEB PADA ORGAN MATA, LIDAH DAN GIGI,” *Semnas SENASTEK Unikama 2019*, vol. 2, 2019.

- [8] R. Nofri Enis, A. Dwi Fitri, N. Natasha Ayu Shafira, P. William Gading, N. Aulia Putri, B. Anatomi, F. Kedokteran dan Ilmu Kesehatan, U. Jambi, B. Pendidikan Kedokteran, B. Fisiologi dan M. Program Studi Kedokteran, "THE ART OF ANATOMY: PENGEMBANGAN MEDIA ATLAS ANATOMI DAN EVALUASI MELALUI PENILAIAN PEMBELAJARAN SECARA DARING DAN LURING PADA MAHASISWA KEDOKTERAAN UNIVERSITAS JAMBI," *JAMBI MEDICAL JOURNAL" Jurnal Kedokteran dan Kesehatan"*, vol. 10, no. 2, pp. 211-219, 2022.
- [9] A. Pramono, M. Firdaus dan R. A. Oki, "APLIKASI PEMBELAJARAN 3D ANATOMI, FISIOLOGI DAN FARMAKOLOGI PADA KATAK DAN MENCIT BERBASIS WEB," *Seminar Nasional Terapan Riset Inovatif (SENTRINOV)*, vol. 6, no. 1, pp. 919-926, 2020.
- [10] P. D. Untari, T. M. Johan dan R. Balqis, "Media Pembelajaran Multimedia pada Mata Kuliah Anatomi Fisiologi Manusia," *Jurnal Nan Tongga Health And Nursing*, vol. 19, no. 1, pp. 1-7, 2023.
- [11] Anatomy Arcade, "ABOUT US," Anatomy Arcade, 2021. [Online]. Available: [https://www.anatomyarcade.com/about\\_us/about.html](https://www.anatomyarcade.com/about_us/about.html). [Diakses 6 October 2023].
- [12] A. Pratomo dan A. Irawan, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck," *POSITIF: Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, vol. 1, 2015.
- [13] I. Ahmad dan S. Samsugi, "PENERAPAN AUGMENTED REALITY PADA ANATOMI TUBUH MANUSIA UNTUK MENDUKUNG PEMBELAJARAN TITIK TITIK BEKAM PENGOBATAN ALTERNATIF," *Jurnal TEKNOINFO*, vol. 16, no. 1, pp. 46-53, 2022.
- [14] N. Wiyono dan Y. Hastami, "Alternatif Metode Pembelajaran Anatomi Kedokteran," *ANATOMICA MEDICAL JOURNAL / AMJ*, vol. 1, pp. 68-77, 2018.
- [15] A. E. Permanasari, B. R. P S, F. Y. S, M. P. Maharani, S. Wibirama dan J. Yunus, "Design of Gamification for Anatomy Learning Media," *2021 13th International*

*Conference on Information Technology and Electrical Engineering (ICITEE)*, pp. 122-126, 10 2021.

- [16] M. Manuhutu dan J. Wattimena, “Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website,” *JURNAL SISTEM INFORMASI BISNIS*, vol. 9, no. 2, p. 149, 11 2019.
- [17] A. E. Ahmad, K. Kusrini dan S. Sudarmawan, “Usability Evaluation of Office Stationery Procurement Service and Management System Using System Usability Scale,” *Proceeding - 6th International Conference on Information Technology, Information Systems and Electrical Engineering: Applying Data Sciences and Artificial Intelligence Technologies for Environmental Sustainability, ICITISEE 2022*, pp. 498-502, 2022.
- [18] N. W. Rahadi dan C. Vikasari, “Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode Black Box Testing Equivalence Partitions,” *Infotekmesin*, vol. 11, no. 1, pp. 57-61, 1 2020.
- [19] S. Rasio Henim dan R. Perdana Sari, “Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire,” *Jurnal Komputer Terapan*, vol. 6, no. 1, pp. 69-78, 2020.
- [20] A. Supriyatna, “PENERAPAN USABILITY TESTING UNTUK PENGUKURAN TINGKAT KEBERGUNAAN WEB MEDIA OF KNOWLEDGE,” *Jurnal Ilmiah Teknologi-Informasi dan Sains (TeknoIS)*, vol. 8, pp. 1-16, 2018.
- [21] A. Ghosh, “HeadSpin,” HeadSpin Inc, 19 April 2022. [Online]. Available: <https://www.headspin.io/blog/understanding-mobile-compatibility-testing-why-your-application-needs-it>. [Diakses 13 September 2023].
- [22] P. D. Nusantara, “PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS RESPONSIVE WEB DESIGN DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING,” *Jurnal Informatika & Komputasi*, vol. 15, no. 1, pp. 61-73, 2021.

- [23] H. A. Purnama, “PENGEMBANGAN DAN MAINTENANCE APLIKASI KESEHATAN PADA PT. GLOBAL URBAN ESENSIAL,” Universitas Atma Jaya, Yogyakarta, 2020.
- [24] M. A. Al Fakhirin, “IMPLEMENTASI NEXT JS DAN FIREBASE PADA APLIKASI PENDATAAN DAN KONSULTASI IBU HAMIL DAN BALITA PUSKESMAS GUNUNG SUGIH,” FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM, Bandar Lampung, 2022.
- [25] Prisma Data, Inc., “Why Prisma?,” Prisma Data, Inc., 2023. [Online]. Available: <https://www.prisma.io/docs/concepts/overview/why-prisma>. [Diakses 13 September 2023].
- [26] C. Singh, “How to Create an AI App Using OpenAI’s API,” GeekyAnts Tech Blog, 8 September 2023. [Online]. Available: <https://techblog.geekyants.com/how-to-create-an-ai-app-using-openais-api>. [Diakses 13 September 2023].
- [27] Biznet Gio, “5 Hal yang Bisa Kamu Lakukan dengan VPS,” PT Biznet Gio Nusantara, [Online]. Available: <https://www.biznetgio.com/news/vps-bisa-apa-saja>. [Diakses 2 October 2023].
- [28] Biznet Gio, “NEO DNS, Layanan Managed DNS Berteknologi Anycast Pertama di Indonesia,” PT Biznet Gio Nusantara, [Online]. Available: <https://www.biznetgio.com/news/dns-teknologi-anycast>. [Diakses 2 October 2023].
- [29] D. S. Wibawa, Y. T. Mursityo dan R. I. Rokhmawati, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Malang Menyapa Menggunakan Metode Usability Testing,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 11, pp. 2548-964, 2019.
- [30] Biznet Gio, “Mengenal Apa Itu Next.js, Pengertian, Fitur, Cara Kerja, dan Kelebihannya,” PT Biznet Gio Nusantara, [Online]. Available: <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-next-js>. [Diakses 28 August 2023].

- [31] S. Mariko, “APLIKASI WEBSITE BERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL PADA MATA KULIAH KALKULUS,” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, vol. 6, no. 1, pp. 80-91, 2019.
- [32] MozDevNet, “JavaScript,” MDN, [Online]. Available: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>. [Diakses 28 August 2023].
- [33] D. Flanagan, *JavaScript: The Definitive Guide*, O'Reilly Media, 2011.
- [34] Tailwind CSS, “Rapidly build modern websites without ever leaving your HTML.,” Tailwind CSS, [Online]. Available: <https://tailwindcss.com/>. [Diakses 28 August 2023].
- [35] Imperva, “What is Black Box Testing: Techniques & Examples: Imperva,” Imperva, 14 August 2023. [Online]. Available: <https://www.imperva.com/learn/application-security/black-box-testing/>. [Diakses 11 September 2023].