



DAFTAR PUSTAKA

- 'Afifah, A. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Perawatan Lansia di Rumah Pelayanan Sosial Lanjut Usia Budhi Dharma Yogyakarta*. Universitas Gadjah Mada.
- Abdullah, D. (2015). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Siswa SMP Islam Swasta Darul Yatama Berbasis Web. *IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security*, 4(1), 39–44.
- Ali, K. (2017). A Study of Software Development Life Cycle Process Models. *International Journal of Advanced Research in Computer Science*, 8(1), 15–23.
- Annisa, V., Saputra, K., & Kenali, E. W. (2018). *Aplikasi Penjualan Online Pada Minimarket Primer Koperasi Kartika Gatot Soebroto Berbasis Web Menggunakan PHP Native*. Politeknik Negeri Lampung.
- Ariaji, T., Utami, E., & Sunyoto, A. (2014). Evaluasi Sistem Informasi Yang Dikembangkan Dengan Metodologi Extreme Programming. *Jurnal Ilmiah DASI*, 15(4), 53–62.
- Aulia, A. F. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan DI Departemen Layanan dan Infromasi Kesehatan Sekolah Vokasi UGN*. Universitas Gadjah Mada.
- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas PT. Pegadaian. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 12–26.
- Batubara, B. J. D., Naufalina, F. E., & Wahab, T. (2022). Perancangan Website Untuk Pelestarian Budaya Melayu Riau. *EProceedings of Art & Design*, 9(5), 3819–3838.
- Budi, S. C., Sunartini, Dewi, F. S. T., Lazuardi, L., & Rokhman, N. (2022). Incident Reporting Development: PaSIR (Patient Safety Incident Reporting) System for Better Patient Safety. *Jurnal Aisyah : Jurnal Ilmu Kesehatan*, 4(4), 1097–1104.
- Departemen Layanan dan Informasi Kesehatan. (2021). *Kurikulum 2021 Program Sarjana Terapan Manajemen Informasi Kesehatan*. Departemen Layanan dan Informasi Kesehatan.
- Departemen Layanan dan Informasi Kesehatan. (2022). *Buku Panduan Akademik Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Informasi Kesehatan Tahun Akademik 2022/2023*. Departemen Layanan dan Informasi Kesehatan.
- Dermawan, D. A., Gunawan, D. A., Buditjahjanto, I. G. P. A., Sidhimantra, I. G. A. S., & Fahmi, H. Z. (2023). *User Interface Desain*. Penerbit Lakeisha.



Deskapriani, R., Nasir, M., & Tujni, B. (2014). Analisis dan Rancangan Basis Data Perpustakaan SMA Iba Palembang Secara Modular. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*.

Ghiffary, M. N. El, Susanto, T. D., & Herdiyanti, A. (2018). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride). *Jurnal Teknik ITS*, 7(1), A143–A148.

Giurgiu, L., & Gligorea, I. (2017). Responsive Web Design Techniques. *International Conference KNOWLEDGE-BASED ORGANIZATION*, XXIII(3), 37–42.

Hendini, A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, IV(2), 107–116.

Hosizah. (2017). Model Kurikulum Program Studi S-1 Manajemen Informasi Kesehatan Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia. *Jurnal Manajemen Informasi Kesehatan Indonesia (JMIKI)*, 5(1), 11–26.

Jocelyn, J., & Sutanto, R. P. (2022). Penerapan Metode Lean UX dan Design Sprint Pada Pembuatan dan Pengembangan Aplikasi Aryanna. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*, 1.

Kadim, A. A., Sutriana, I. K., & Masir, I. H. (2022). Perancangan Sistem Aplikasi Layanan Kelurahan Berbasis Web. *JAMBURA JOURNAL OF INFORMATICS*, 4(1), 38–48.

Kementrian Kesehatan RI. (2013). *Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 55 Tahun 2013 Tentang Penyelangaraan Pekerjaan Perekam Medis*. Kementrian Kesehatan RI.

Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2020 Tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (2020).

Krigel, A., & Trukhnov, B. (2003). *SQL Bible*. Wiley Publishing.

Lenaini, I. (2021). Teknik Pengambilan Sampel Purposive Sampling Dan Snowball Sampling. *HISTORIS: Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 6(1), 33–39.

Lubis, A. (2016). *Basis Data Dasar*. Penerbit Deepublish.

Ma'arief, S. (2022). *Perancangan User Interface Aplikasi Petambak Udang "Efarm."* Universitas Widyaatama.

Marmoah, S., & Poerwanti, J. I. S. (2022). Manajemen Pembelajaran Berbasis Studi Kasus (Case Method). *PERSPEKTIF Ilmu Pendidikan*, 36(1), 86–92.



- Matsdotter, F., & Turesson, L. J. (2019). *Typographical Trust Issues : The Impact of Font Types On Trust In The Context Of Online Banking Websites*. Dalarna University.
- Mulyani, S. (2016). *Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit : Analisis dan Perancangan* (2nd ed.). Abdi Sistematika.
- Muslihun, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Tersrtuktur dan UML*. Penerbit Andi.
- Nugroho, A. (2011). *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Andi.
- O'galitz, W. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design : An Introduction to GUI Design Principles and Techniques* (3rd ed.). Wiley Publishing.
- Pambudy, F. R. (2020). *Evaluasi Penerapan Sistem Informasi Manajemen Puskesmas (SIMPUS) Dengan Metode HOT Fit Di UPTD Puskesmas Wonogiri 1*. UGM.
- Pamungkas, C. A. (2017). *Pengantar dan Implementasi Basis Data* (1st ed.). CV Budi Utama.
- Pradana, R. C. (2021). *Perancangan dan Implementasi UI UX Sistem Informasi Manajemen "SIMAGANG" Berbasis Web*. Universitas Gadjah Mada.
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Nadya, S., & Anwariya, S. D. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun UI/UX Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154.
- Pratiwi, J. D., & Rokhman, N. (2017). Pengembangan Input Sistem Informasi Kesehatan Ibu dan Anak Berbasis Web di RSKIA Bhakti Ibu Yogyakarta. *Jkesvo (Jurnal Kesehatan Vokasional)*, 1(2), 81–86.
- Presiden Republik Indonesia. (2012). *Undang - Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 Tentang Pendidikan Tinggi*. Republik Indonesia.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.
- Putra, F. F., Ajie, H., & Safitri, I. A. (2021). Designing A User Interface And User Experience From Piring Makanku Application By Using Figma Application For Teens. *International Journal of Information System and Technology*, 5(3), 308–315.
- Rahardja, U., Lutfiani, N., & Alpansuri, M. S. (2018). Pemanfaatan Google Formulir Sebagai Sistem Pendaftaran Anggota Pada Website Aptisi.or.id. *Jurnal Ilmiah SISFOTENIKAJ*, 8(2), 129–139.
- Rakhmadani, D. P., Putra, Y. D., & Dianti, I. L. (2020). Transformasi Digital Pada



Bisnis UMKM Dengan Penerapan DBMS. *Jurnal EKSEKUTIF*, 17(2), 258–279.

Rizky, M. (2019). *UML Diagram : Activity Diagram*. <https://soc.sbinus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/>

Rukajat, A. (2018). *Pendekatan Penelitian Kualitatif*. Penerbit Deepublish.

Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2016). *Systems Analysis and Design in a Changing World* (7th editio). Cengage Learning.

Savitri, P., & Ispani, M. (2015). Review Desain Interface Aplikasi SOPPPoS Menggunakan Evaluasi Heuristik. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 6(1), 95–100.

Sudirman, A., Muttaqin, Purba, R. A., Wirapraja, A., Abdillah, L. A., Fajrillah, Arifah, F. N., Watriantos, J. R., & Simarmata, J. (2020). *Sistem Informasi Manajemen* (A. Rikki (ed.)). Yayasan Kita Menulis.

Suryawinata, M. (2019). *Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*. UMSIDA Press.

Swasty, W., & Utama, Ji. (2017). Warna Sebagai Identitas Merek Pada Website. *Jurnal Desain Komunikasi Visula & Multimedia*, 3(1), 1–16.

Syahputra, A. K. (2018). Search Engine & Web Browser. In *Modul Internet dan Website* (pp. 1–23). STMIK Royal Kisaran.

Tajri, F., Ngabito, O. F., Yendra, S., & Huldiansyah, D. (2022). Visual Branding : Pemanfaatan FIGMA dalam Perancangan Logo HIMA Akuntansi Universitas Nahdlatul Ulama Kalimantan Timu. *JOURNAL DIGITAL TECHNOLOGY TREND*, 1(7), 111–119.

Togatorop, P. R., Simanjuntak, R. P., Manurung, S. B., & Silalahi, M. C. (2021). Generating Entity Relationship Diagram From Requirement Specification Using Natural Language Processing For Indonesian Language. *J-ICON : Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(2), 196–206.

Wibagso, S. S., & Lia, E. (2020). Desain Model Database Layanan Panti Werdha dengan Menerapkan Metode Database Life Cycle. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3), 573–588.

Yurista, R., & Abdullah, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan (PKL) Berbasis Web Di SMK Plus Nusa Putra Menggunakan Metode Waterfall. *SENTIMETER (Seminar Nasional Teknologi Informatika, Mekatronika Dan Ilmu Komputer)*.