

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO.....	v
INTISARI.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
UCAPAN TERIMA KASIH	ix
DAFTAR ISI	xi
BAB I: PENDAHULUAN	17
1.1. Alasan Pemilihan Judul.....	17
1.2. Latar Belakang.....	23
1.3. Rumusan Masalah	27
1.4. Tujuan Penelitian	28
1.5. Manfaat Penelitian	28
1.6. Tinjauan Pustaka dan Teori	28
BAB II: METODE PENELITIAN	41
2.1. Jenis Penelitian.....	41
2.2. Lokasi Penelitian.....	42
2.3. Informan	42
2.4. Teknik Pengumpulan Data.....	45
2.4.1. Observasi	45
2.4.2. Wawancara.....	46
2.4.3. Dokumentasi dan Studi Kepustakaan	49
2.5. Teknik Analisis Data	50
2.6. Uji Keabsahan Data	53
BAB III: DESKRIPSI WILAYAH.....	56
3.1. Mengenal Kalurahan Bawuran.....	56
3.2. Mengenal Padukuhan Jambon.....	58
3.3. Kondisi Demografis Masyarakat.....	59

3.3.1.	Jumlah Penduduk	59
3.3.2.	Rentang Usia	59
3.3.3.	Kepercayaan.....	60
3.3.4.	Tingkat Pendidikan	61
3.3.5.	Pekerjaan Masyarakat	62
3.4.	Unit Kerja & Wahana Taman Kuliner Dan Wisata Malam Puncak Sosok	63
BAB IV: PEMBERDAYAAN MASYARAKAT DALAM PENGELOLAAN TAMAN KULINER DAN WISATA MALAM PUNCAK SOSOK MELALUI ASSET-BASED COMMUNITY DEVELOPMENT		69
4.1.	Tahapan Pemberdayaan Masyarakat melalui ABCD	87
4.2.	Menilik Kembali Peran dan Urgensi Aset dalam Proses Pemberdayaan di Taman Kuliner dan Wisata Malam Puncak Sosok	114
BAB V: PENUTUP		118
5.1.	Kesimpulan	118
5.2.	Saran	120
DAFTAR PUSTAKA		122
LAMPIRAN		125

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.3 Taman Kuliner dan Wisata Malam Puncak Sosok.....	10
Gambar 1.2 Aset dalam ABCD	16
Gambar 1.3 Tahapan dalam ABCD	22
Gambar 2.1 Observasi Peneliti pada Kegiatan Pokdarwis dan Pengelola	29
Gambar 2.2 Izin Wawancara dengan Informan	30
Gambar 2.3 Wawancara dengan Informan	31
Gambar 2.4 Studi Kepustakaan Profil AD/ART.....	32
Gambar 2.5 Contoh Reduksi Data	33
Gambar 2.6 Contoh Penyajian Data.....	34
Gambar 3.1 Peta Kalurahan Bawuran.....	37
Gambar 3.2 Peta Padukuhan Jambon.....	39
Gambar 3.3 Wahana Taman Kuliner dan Wisata Malam Puncak Sosok	45
Gambar 3.4 Lokasi Taman Kuliner dan Wisata Malam Puncak Sosok.....	46
Gambar 3.5 Daftar Pengelola Unit Kerja.....	51
Gambar 4.1 Taman Kuliner dan Wisata Malam	52
Gambar 4.2 Kondisi Awal Puncak Sosok.....	62
Gambar 4.3 Proposal Pengadaan Infrastruktur	64
Gambar 4.4 Gotong Royong Warga Padukuhan Jambon	67
Gambar 4.5 <i>Event Downhill</i> di Padukuhan Jambon	74
Gambar 4.6 Struktur Organisasi Pokdarwis Jabal Kelor	76
Gambar 4.7 Visi dan Misi.....	77
Gambar 4.8 Kondisi Jalanan Awal	83
Gambar 4.9 Proses Pembangunan Prasarana Fisik	84
Gambar 4.10 Data Pengelola dan Tiket Retribusi	85
Gambar 4.11 Penghargaan Ajang Pemilihan Pemuda Pelopor.....	88
Gambar 4.12 Proposal Pemilihan Pemuda Pelopor	89
Gambar 4.13 Kunjungan dari PT. KAI Persero.....	90



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pemberdayaan Masyarakat melalui Asset-based Community Development (Studi di Taman Kuliner dan

Wisata Malam Puncak Sosok, Padukuhan Jambon, Kalurahan Bawuran, Kecamatan Pleret, Kabupaten Bantul)

Putri Nur Amalia, Dra. Agnes Sunartiningsih, MS

Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Gambar 4.14 Rembug Selapanan.....	92
Gambar 4.15 Kolaborasi dalam Proses Pemberdayaan	98

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penelitian terdahulu.....	12
Tabel 1.2 Jumlah Penduduk Miskin di Kabupaten/Kota di DIY	13
Tabel 1.3 Tahapan dalam ABCD	22
Tabel 2.1 Informan penelitian.....	28
Tabel 2.2 Waktu Wawancara Informan	34
Tabel 2.3 Contoh Triangulasi Sumber Data	40
Tabel 4.1 Ringkasan Aset dalam ABCD	68
Tabel 4.2 Analisis SWOT	81
Tabel 4.3 Ringkasan Tahapan Pemberdayaan melalui ABCD	96

DAFTAR BAGAN

Bagan 1.1 Jumlah Penduduk Padukuhan Jambon	40
Bagan 1.2 Rentang Usia Penduduk Padukuhan Jambon	41
Bagan 1.3 Kepercayaan Penduduk Padukuhan Jambon	42
Bagan 1.4 Tingkat Pendidikan Penduduk Padukuhan Jambon.....	42
Bagan 1.5 Jenis Pekerjaan Penduduk Padukuhan Jambon	43
Bagan 4.1 tingkat Pendidikan Penduduk Padukuhan Jambon	53