

SKRIPSI

***INFINITE PROCEDURAL GENERATION TERRAIN PADA
PETA AREA PERMAINAN OPEN-WORLD MENGGUNAKAN
ALGORITMA NOISE DENGAN UNITY 3D***

***INFINITE PROCEDURAL GENERATION TERRAIN FOR
OPEN-WORLD GAME AREA MAP USING NOISE ALGORITHM
WITH UNITY 3D***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana
Komputer



MUHAMMAD IZZA ARYA NAYOTTAMA

19/445644/PA/19468

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI (SOLUSI INOVATIF)


INFINITE PROCEDURAL GENERATION TERRAIN PADA PETA AREA
PERMAINAN OPEN-WORLD MENGGUNAKAN ALGORITMA NOISE
DENGAN UNITY 3D

Telah dipersiapkan dan disusun oleh


Muhammad Izza Arya Nayottama
19/445644/PA/19468

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
pada tanggal 14 September 2023

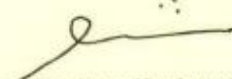
Susunan Tim Penguji




Drs. Medi, M.Kom.
Ketua Penguji



Moh. Edi Wibowo, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
Anggota Penguji



Drs. Janoe Hendarto, M.I.Kom.
Pembimbing Pertama



Diyah Utami Kusumaning Putri, S.Kom., M.Sc.,
M.Cs.
Pembimbing Kedua

Mengetahui,
a.n. Dekan FMIPA UGM
Wakil Dekan Bidang Pendidikan, Pengajaran
dan Kemahasiswaan

