

INTISARI

Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Mouse Gaming* Menggunakan Metode *Analytical Hierarchy Process* dan *Profile Matching*

Ahmad Husain

19/439151/PA/18974

Perkembangan teknologi komputer yang semakin pesat menuntut setiap pengguna komputer untuk menggunakan perangkat yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Salah satu perangkat yang penting dalam penggunaan komputer adalah *mouse*. *Mouse gaming* merupakan jenis *mouse* yang dirancang khusus untuk digunakan dalam bermain *video game*. *Mouse gaming* dirancang dengan banyak sekali kriteria dan fitur-fitur yang mempersulit pemilihannya, seperti bentuk, harga, spesifikasi, dan fitur-fitur tambahan yang dapat dikonfigurasi lainnya. Pemilihan *mouse gaming* yang tepat sangat penting karena dapat memengaruhi kualitas permainan yang dihasilkan serta meningkatkan kenyamanan pengguna. Dengan adanya fitur dan spesifikasi yang berbeda-beda, hal ini menyebabkan munculnya pertimbangan di kalangan pengguna, sehingga menyulitkan dalam memilih *mouse gaming* yang sesuai dengan keinginan pengguna.

Oleh karena itu, dalam penelitian ini dikembangkan suatu Sistem Pendukung Keputusan (SPK) untuk membantu mengatasi permasalahan tersebut, dengan menggunakan metode AHP (*Analytical Hierarchy Process*) dan *Profile Matching*. Metode AHP digunakan untuk proses pemberian bobot, sementara metode *Profile Matching* digunakan untuk pemeringkatan alternatif yang mendekati nilai yang diinginkan oleh pembuat keputusan. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa Sistem Pendukung Keputusan yang dibangun dapat membantu pengguna dalam menentukan *mouse gaming* yang cocok dengan kriteria yang telah ditentukan dan mempermudah pemilihan *mouse gaming* sesuai dengan kebutuhan dan preferensi pengguna. Sistem dapat diterima oleh pengguna dengan nilai aspek kemudahan 3.83 (puas), aspek reliabilitas 4.7 (sangat puas), dan aspek kemanfaatan 4.6 (sangat puas).

Kata kunci: *Mouse Gaming*, Sistem Pendukung Keputusan, AHP, *Profile Matching*.

ABSTRACT

Decision Support System for Mouse Gaming Selection Using *Analytical Hierarchy Process* and *Profile Matching*

Ahmad Husain

19/439151/PA/18974

The rapid development of computer technology requires every computer user to use devices that suit their needs. One of the important devices in computer usage is the mouse. A gaming mouse is a type of mouse that is specifically designed to be used for playing video games. Gaming mice are designed with numerous criteria and features that make the selection process difficult, such as shape, price, specifications, and other additional configurable features. Choosing the right gaming mouse is crucial as it can impact the quality of gameplay and enhance user comfort. The variety of features and specifications available creates considerations among users, making it difficult to choose a gaming mouse that suits their preferences.

Therefore, in this research, a Decision Support System (DSS) is developed to help address this issue using the Analytical Hierarchy Process (AHP) and Profile Matching methods. The AHP method is used for the weighting process, while the Profile Matching method is used to rank alternatives that closely match the values desired by the decision maker. The result of this research show that the Decision Support System built can assist users in selecting a gaming mouse that matches with the predetermined criteria and simplifies the selection of a gaming mouse based on users' needs and preferences. The system is acceptable to users with ease of use aspect rating at 3.83 (satisfied), reliability aspect at 4.7 (very satisfied), and usefulness aspect at 4.6 (very satisfied).

Keywords: Gaming Mouse, Decision Support System, AHP, Profile Matching.