



Analisis Penggunaan Web Camera Dengan Java

Intisari

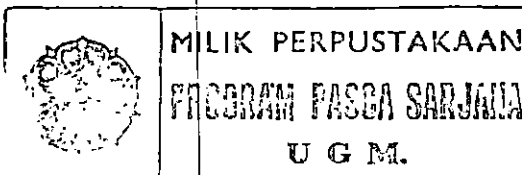
Penelitian ini bertujuan untuk melakukan analisis penggunaan Web Camera dengan Java untuk visualisasi data media secara langsung (*real – time*) dan tidak langsung melalui proses download data media dari komputer server.

Telah dilakukan eksperimen visualisasi data media secara *real – time* yang dieksekusi menggunakan *command prompt* dan visualisasi data media secara tidak langsung melalui proses download data media yang dieksekusi melalui web browser.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa visualisasi data media secara *real – time* menampilkan data media pada *image panel* yang dideklarasikan pada kode aplikasi. Visualisasi data media secara tidak langsung menampilkan data media melalui web browser pada komputer client melalui proses download dari komputer server. Pemanggilan data media menggunakan file class pada halaman html. Download data media dari komputer server menuju komputer client dipengaruhi oleh kepadatan jaringan, perangkat keras dan ukuran file record yang ditransmisikan.

Berdasarkan hasil penelitian, web camera dengan bahasa pemrograman java dapat digunakan untuk visualisasi data media secara *real – time* untuk komputer server dan visualisasi data media secara tidak langsung untuk komputer client.

Kata kunci : web camera, java , komputer client – server





Analysis of Implementation Web Camera With Java

Abstract

The purpose of this experiment is doing the web camera implementation analysis with java for real-time and indirect media data visualisation through media data download process from server computer.

The real-time media data visualisation experiment has been done with executed using 'command prompt' and indirect media data visualisation through the media data download with executed through web browser.

The result of the experiment indicates that the real-time media data visualisation presents media data at the 'image panel' with declares at the application code. The indirect media data visualisation presents media data through web browser at the client computer through the download process from the server computer. The media data calling uses file class at the html page. The downloading media data from server computer to the client computer influenced by the network traffic, the hardware and the transmitted file record size.

Based on the experiment's result, the web camera with the java programming language can be used for the real-time media data visualisation for the server computer and the indirect one for the client computer.

Key word : web camera, java , client – server computer