



DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Pernyataan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
Intisari	xii
Abstract	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Keaslian Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tujuan Penelitian	3
1.7 Tinjauan Pustaka	3
1.8 Sistematika Penulisan	4
Bab II Landasan Teori	6
2.1 Konsep Dasar Metode Berorientasi Objek	6
2.2 Metode <i>Object Modeling Technique</i>	6
2.2.1 Model Objek	6
2.2.2 Model Dinamik	13
2.2.3 Model Fungsional	16
2.3 Sistem Informasi	17
Bab III Analisis dan Perancangan	20
3.1 Pernyataan Masalah	20
3.2 Model Objek	21
3.2.1 Mengidentifikasi Kelas	21



3.2.2	Mempersiapkan <i>Data Dictionary</i>	22
3.2.3	Mengidentifikasi Asosiasi dan Agregasi	23
3.2.4	Mengidentifikasi Atribut	24
3.2.5	Mengidentifikasi <i>Inheritance</i> dalam Sistem	27
3.3	Model Dinamik	28
3.3.1	Mempersiapkan Skenario dan	28
	Mengidentifikasi <i>Event</i>	
3.3.2	Membangun Diagram <i>State</i>	32
3.4	Model Fungsional	34
3.4.1	Membangun <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	35
3.4.2	Penggambaran Fungsi	38
Bab IV	Implementasi Perancangan Sistem	40
4.1	Implementasi Perancangan Model Objek	40
4.2	Implementasi Perancangan Model Dinamik	43
4.3	Implementasi Perancangan Model Fungsional	44
4.3.1	Operasi Penambahan Data	45
4.3.2	Operasi Perubahan Data	46
4.3.3	Operasi Penghapusan Data	47
4.3.4	Operasi Penghitungan Total Data	48
Bab V	Hasil dan Pembahasan	49
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	59
6.1	Kesimpulan	59
6.2	Saran	59
Daftar Pustaka	60



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pemodelan berorientasi objek untuk sistem informasi obat dan pakan satwa pada kebun binatang
WAHYUNI, Maya Sari, Dra. Sri Hartati, M.Sc., Ph.D
Universitas Gadjah Mada, 2003 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Atribut Pada Sistem Informasi Obat dan Pakan	26
	Satwa Pada Kebun Binatang	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Notasi Kelas	8
Gambar 2.2	Notasi <i>Multiplicity</i>	8
Gambar 2.3 (a)	Asosiasi <i>Qualified</i>	9
Gambar 2.3 (b)	Contoh Asosiasi <i>Qualified</i>	9
Gambar 2.4 (a)	Notasi Asosiasi <i>Ternary</i>	9
Gambar 2.4 (b)	Contoh Asosiasi <i>Ternary</i>	9
Gambar 2.5 (a)	Notasi Agregasi	10
Gambar 2.5 (b)	Contoh Agregasi	10
Gambar 2.6 (a)	<i>Inheritance</i>	11
Gambar 2.6 (b)	Contoh <i>Inheritance</i>	11
Gambar 2.6 (c)	<i>Multiple Inheritance</i>	12
Gambar 2.7	<i>Constraint</i> Objek Dan Atribut	12
Gambar 2.8	Skenario ATM	13
Gambar 2.9	<i>Event</i> ATM	14
Gambar 2.10	Transisi <i>State</i> Dan Pengiriman <i>Event</i>	15
Gambar 2.11	Notasi Diagram <i>State</i>	15
Gambar 2.12	Notasi <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	17
Gambar 3.1	Diagram Kelas Awal Untuk Sistem	24
	Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang	
Gambar 3.2	Model Objek Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa	27
	Pada Kebun Binatang Dengan Atribut	
Gambar 3.3	Model Objek Sistem Informasi Obat dan Pakan Satwa	28
	Pada Kebun Binatang	
Gambar 3.4	Skenario Normal Sistem Informasi Obat Dan Pakan	29
	Satwa Pada Kebun Binatang Untuk Jenis Informasi Obat.	
Gambar 3.5	Skenario Dengan Pengecualian (<i>Exception</i>)	29
	Sistem Informasi Obat dan Pakan Satwa	
	Pada Kebun Binatang Untuk Jenis Informasi Obat	



UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Gambar 3.6

Gambar 3.6	Skenario Normal Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang Untuk Jenis Informasi Satwa	30
Gambar 3.7	Skenario Dengan Pengecualian (<i>Exception</i>) Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang Untuk Jenis Informasi Satwa	30
Gambar 3.8	<i>Event</i> Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang Untuk Jenis Informasi Obat	31
Gambar 3.9	<i>Event</i> Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang Untuk Jenis Informasi Satwa	32
Gambar 3.10	Diagram <i>State</i> Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang	34
Gambar 3.11	<i>Data Flow Diagram</i> Level 0 Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang	35
Gambar 3.12	<i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang	36
Gambar 3.13	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang.	37
Gambar 3.14	Gambaran Fungsi Tambah Data Satwa	38
Gambar 3.15	Gambaran Fungsi Tambah Data Pakan	38
Gambar 3.16	Gambaran Fungsi Ubah Data Satwa	39
Gambar 3.17	Gambaran Fungsi Hapus Data Satwa	39
Gambar 4.1	Model Objek Dengan Atribut Dan Tipe Data Untuk Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang	41
Gambar 4.2	Diagram <i>State</i> Sistem Informasi Obat Dan Pakan Satwa Pada Kebun Binatang	43
Gambar 4.3	Operasi Cari Data Satwa	44
Gambar 4.4	Operasi Tambah Data Satwa	45
Gambar 4.5	Operasi Penyimpanan Hasil Penambahan Data Satwa	45
Gambar 4.6	Operasi Ubah Data Satwa	46
Gambar 4.7	Operasi Penyimpanan Hasil Perubahan Data Satwa	46
Gambar 4.8	Operasi Hapus Data Satwa	47



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Gambar 4.9	Operasi Menghitung Total Pakan	48
Gambar 5.1	Form Login	49
Gambar 5.2	Form Pesan Kesalahan Untuk Login	49
Gambar 5.3	Form Menu Utama	50
Gambar 5.4	Form Satwa	50
Gambar 5.5	Form Pesan Kesalahan	51
Gambar 5.6	Form Pakan	51
Gambar 5.7	Form Informasi Pakan	52
Gambar 5.8	Menu Cetak	52
Gambar 5.9	Form Cetak Satwa	53
Gambar 5.10	Form Cetak Pakan	54
Gambar 5.11	Form Obat	55
Gambar 5.12	Pemasukan Data Obat	56
Gambar 5.13	Menu Tambah Data	56
Gambar 5.14	Form Penyakit	57
Gambar 5.15	<i>Page Control</i> Penyakit	58
Gambar 5.16	Form Tool	58