

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>1</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>2</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>3</b>
1.1 Latar Belakang .....	3
1.1.1 Rencana Pemerintah Kota Semarang di Sektor Pariwisata.....	3
1.1.2 Pariwisata di Kota Semarang .....	4
1.1.3 Transportasi Umum di Kota Semarang.....	8
1.1.4 Pendekatan Dis-programming.....	11
1.2 Permasalahan.....	12
1.2.1 Permasalahan Umum .....	12
1.2.2 Permasalahan Khusus .....	12
1.3 Tujuan .....	12
1.4 Keaslian Penulisan .....	13
1.5 Sistematika Penulisan .....	13
1.6 Kerangka Pemikiran.....	15
<b>BAB II .....</b>	<b>16</b>
2.1 Tourist Transit Hub .....	16
2.1.1 Pengertian Wisatawan.....	16
2.1.2 Pengertian Transit Hub .....	19
2.1.3 Pengertian Tourist Information Center .....	29
2.2 Dis-programming .....	36
2.2.1 Arsitektur Dekonstruktif .....	36
2.2.2 Pendekatan Dis-programming.....	37

2.3 Studi Kasus .....	40
2.3.1 Kyoto Station .....	40
2.3.2 Kuyasa Transport Interchange .....	42
2.3.3 Chester Bus Interchange .....	46
2.3.4 Tourist Information Centre Postojna.....	50
2.3.5 Tourist Information Center Surabaya .....	52
2.3.6 Johnsonville Garden Center .....	54
2.3.7 Wisata Aquarium Biota Laut dan Pusat Rehabilitasi Trauma Anak.....	57
2.4 Kesimpulan .....	59
2.4.1 Transit Hub .....	59
2.4.2 Tourist Information Center .....	61
2.4.3 Pendekatan Disprogramming .....	62
<b>BAB III.....</b>	<b>64</b>
3.1 Kajian Lokasi .....	64
3.1.1 Lokasi Perancangan .....	64
3.2 Konteks Makro.....	68
3.2.1 Tata Guna Lahan .....	68
3.2.2 Fasilitas Umum .....	69
3.2.3 Jaringan Jalan .....	70
3.3 Konteks Mikro .....	71
3.3.1 Matahari .....	71
3.3.2 Suhu dan Curah Hujan .....	72
3.3.3 Angin.....	72
3.3.4 View .....	73
3.4 Pendekatan Aspek Fungsi Bangunan.....	73
3.4.1 Analisis Karakter Pengguna.....	73
3.4.2 Analisis Kegiatan Pengguna .....	78
3.3.3 Analisis Aktivitas Masyarakat di Kawasan Kota Lama Semarang...	80



3.5 Kebutuhan dan Dimensi Ruang .....	82
3.5.1 Analisis Kebutuhan Ruang.....	82
3.5.2 Analisis Kebutuhan Besaran Ruang.....	85
3.6 Konfigurasi Disprogramming .....	89
<b>BAB IV .....</b>	<b>92</b>
4.1 Konsep Zonasi.....	92
4.2 Konsep Massa dan Sirkulasi .....	93
4.3 Konsep Struktur .....	96
4.4 Konsep Material .....	97
4.5 Konsep Fasad .....	97
4.6 Konsep Utilitas.....	99
4.7 Konsep Lansekap .....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>102</b>