



HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv
INTISARI .....	xv
ABSTRACT .....	xvi
BAB I Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Batasan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori .....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.1.1 <i>Counterfeit Detection with QR Codes</i> .....	6
2.1.1.1 Struktur <i>Secure QR Code</i> .....	7
2.1.1.2 Pembuatan <i>Secure QR Code</i> .....	8
2.1.1.3 Autentikasi <i>Secure QR Code</i> .....	8
2.1.2 <i>Can Copy Detection Patterns be Copied?</i> .....	9
2.1.2.1 Prinsip Degradasi Informasi .....	10
2.1.2.2 Definisi Teoritis dari Sistem Autentikasi CDP .....	11
2.1.2.3 Komponen Detektor .....	12
2.1.2.4 <i>Estimation Attack</i> .....	12
2.1.3 Peningkatan Pendekripsi <i>Copy Detection Pattern</i> Pada <i>Secure QR Code</i> Menggunakan Penanda ArUco .....	13
2.1.3.1 Desain <i>Secure QR Code</i> .....	13
2.2 Dasar Teori .....	14
2.2.1 Kode <i>Quick Response (QR)</i> .....	14
2.2.2 <i>Copy Detection Pattern</i> .....	16
2.2.3 <i>ArUco Marker</i> .....	16



2.2.4	<i>Mobile Application</i>	17
2.2.5	Android .....	17
2.2.6	Android Studio .....	17
2.2.7	Kotlin .....	18
2.2.8	CameraX.....	18
2.2.9	ML Kit for Android .....	19
2.2.10	OpenCV .....	19
2.2.11	Retrofit.....	19
2.2.12	<i>Perspective Transformation</i> .....	20
2.2.13	Fitur Spasial .....	21
2.2.14	Fitur Histogram .....	22
2.2.15	Fitur <i>Discrete Cosine Transform</i> .....	23
2.2.16	Jarak Korelasi .....	23
2.2.17	Jarak Kosinus.....	24
2.2.18	Jarak Euclidean.....	24
2.2.19	Jarak Canberra .....	25
2.2.20	Tes Signifikansi T-test .....	25
BAB III	Metode Penelitian.....	27
3.1	Alat dan Bahan Tugas akhir .....	27
3.1.1	Alat Tugas akhir .....	27
3.1.2	Bahan Tugas akhir .....	29
3.2	Metode yang Digunakan.....	30
3.3	Alur Tugas Akhir .....	32
3.4	Pengembangan Aplikasi Android .....	35
3.4.1	Pengembangan Modul Kamera.....	37
3.4.2	Pengembangan Modul <i>QR Scanner</i> .....	37
3.4.3	Pengembangan Modul <i>Image Processing</i> .....	38
3.4.4	Pengembangan Modul Pendekripsi Penanda ArUco .....	39
3.4.5	Pengujian Akhir Aplikasi Android .....	40
3.5	Pembuatan <i>Box</i> .....	40
3.6	Pencetakan Kode QR .....	40
3.7	Pengumpulan Dataset.....	41
3.8	Pengujian Dataset .....	42
BAB IV	Hasil dan Pembahasan.....	44
4.1	<i>Overview</i> .....	44
4.2	Hasil Akhir Pengembangan Aplikasi .....	45
4.3	Analisis Hasil Deteksi <i>Secure QR Code</i> Orisinal Metode Box dan Boxfree	46
4.3.1	Parameter Normal .....	47
4.3.1.1	Hasil T-test Skor .....	48



4.3.1.2	Hasil Verifikasi .....	49
4.3.2	Parameter Sudut .....	50
4.3.2.1	Hasil T-test Skor .....	50
4.3.2.2	Hasil Verifikasi .....	52
4.3.3	Parameter Tinggi .....	52
4.3.3.1	Hasil Tes Signifikansi Skor .....	53
4.3.3.2	Hasil Verifikasi .....	54
4.3.4	Analisis Hasil Tes Signifikansi Skor .....	55
4.3.5	Analisis Hasil Verifikasi .....	55
4.4	Analisis Pengaruh Parameter pada Masing-Masing Metode .....	55
4.4.1	Dataset Orisinal .....	55
4.4.1.1	Dataset Metode Box .....	56
4.4.1.2	Dataset Metode <i>Boxfree</i> .....	57
4.4.1.3	Analisis Metode <i>Box</i> dan Metode <i>Boxfree</i> pada Dataset Orisinal Terhadap Parameter Normal, Sudut, dan Tinggi ..	58
4.4.2	Dataset Palsu .....	58
4.4.2.1	Dataset Metode Box .....	58
4.4.2.2	Dataset Metode <i>Boxfree</i> .....	59
4.4.2.3	Analisis Metode <i>Box</i> dan Metode <i>Boxfree</i> pada Dataset Palsu Terhadap Parameter Normal, Sudut, dan Tinggi ..	60
4.5	Analisis Hasil Deteksi Asli dan Palsu .....	60
4.5.1	Metode Box Normal .....	61
4.5.1.1	Hasil Tes Akurasi Box Normal .....	61
4.5.1.2	Hasil Tes Signifikansi Box Normal .....	62
4.5.2	Metode Box Sudut .....	64
4.5.2.1	Hasil Tes Akurasi Box Sudut .....	64
4.5.2.2	Hasil Tes Signifikansi Box Sudut .....	65
4.5.3	Metode Box Tinggi .....	67
4.5.3.1	Hasil Tes Akurasi Box Tinggi .....	67
4.5.3.2	Hasil Tes Signifikansi Box Tinggi .....	68
4.5.4	Analisis Hasil T-test dan Akurasi Metode <i>Box</i> pada Dataset Asli dan Palsu .....	70
4.5.5	Metode <i>Boxfree</i> Normal .....	70
4.5.5.1	Hasil Tes Akurasi <i>Boxfree</i> Normal .....	70
4.5.5.2	Hasil Tes Signifikansi <i>Boxfree</i> Normal .....	71
4.5.6	Metode <i>Boxfree</i> Sudut .....	73
4.5.6.1	Hasil Tes Akurasi <i>Boxfree</i> Sudut .....	73
4.5.6.2	Hasil Tes Signifikansi <i>Boxfree</i> Sudut .....	74
4.5.7	Metode <i>Boxfree</i> Tinggi .....	75



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Pengembangan Aplikasi Android untuk Mendeteksi Keaslian Secure QR Code: Studi Komparatif  
Metode Box  
dengan Metode Boxfree**

Reno Marcello Mohammad, Azkario Rizky Pratama, S.T., M.Eng., Ph.D ; Syukron Abu Ishaq Alfarizi, S.T., Ph.D

Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

4.5.7.1	Hasil Tes Akurasi <i>Boxfree</i> Tinggi .....	75
4.5.7.2	Hasil Tes Signifikansi <i>Boxfree</i> Tinggi .....	76
4.5.8	Analisis Hasil T-test dan Akurasi Metode <i>Boxfree</i> pada Dataset Asli dan Palsu .....	78
BAB V	Kesimpulan dan Saran .....	79
5.1	Kesimpulan .....	79
5.2	Saran .....	79
DAFTAR PUSTAKA .....		81