

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>2</b>
<b>CATATAN REVISI DOKUMEN .....</b>	<b>5</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>6</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>7</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>9</b>
<b>RINGKASAN EKSEKUTIF .....</b>	<b>10</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>12</b>
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>12</b>
<b>1.2 Solusi yang Diajukan .....</b>	<b>12</b>
<b>1.3 Kebutuhan Spesifikasi .....</b>	<b>13</b>
1.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	13
1.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional .....	13
<b>1.4 Rancangan Aplikasi .....</b>	<b>14</b>
1.4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	14
1.4.2 <i>User Flow Diagram</i> .....	15
1.4.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	16
1.4.4 Perangkat Keras <i>Phantom Touch Heptic Device</i> .....	17
<b>BAB II REVISI PERANCANGAN .....</b>	<b>18</b>
<b>2.1 Revisi Aplikasi .....</b>	<b>19</b>
<b>2.2 Spesifikasi Kebutuhan .....</b>	<b>22</b>
2.2.1 Kebutuhan Fungsional .....	22
2.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional .....	23
<b>BAB III DASAR TEORI .....</b>	<b>24</b>
<b>3.1 Metode Prototyping .....</b>	<b>24</b>
<b>3.2 User Centered Design (UCD) .....</b>	<b>25</b>
<b>3.3 The Elements Of User Experience .....</b>	<b>26</b>
<b>BAB IV IMPLEMENTASI .....</b>	<b>28</b>
<b>4.1 Pembagian Kerja .....</b>	<b>28</b>
<b>4.2 Justifikasi Pemilihan .....</b>	<b>28</b>
4.2.1 <i>Intergrated Development Environment</i> .....	28
4.2.2 <i>Proses Perancangan Desain User Experience</i> .....	29



4.2.3 Pembuatan Aplikasi .....	38
<b>BAB V PENGUJIAN .....</b>	<b>43</b>
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>45</b>
6.1 Kesimpulan .....	45
6.2 Saran.....	45
<b>REFERENSI.....</b>	<b>46</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>47</b>