

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiv
ABSTRAK .....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Manfaat Penelitian .....	2
1.5 Batasan Masalah .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
BAB III LANDASAN TEORI .....	12
3.1 Properti .....	12
3.2 Sistem Informasi .....	13
3.3 Teknologi <i>Immersive</i> .....	14
3.4 <i>Virtual Tour</i> .....	15
3.5 <i>Scrum</i> .....	15
3.6 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i> .....	16
3.7 <i>Web XR</i> .....	17
3.8 Basis Data .....	17
3.8.1 Sistem manajemen basis data .....	18
3.8.2 Perancangan basis data .....	19
3.8.3 Model basis data .....	19

3.8.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	20
3.8.5	Normalisasi Data .....	20
3.9	Bahasa Pemrograman .....	22
3.9.1	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	23
3.9.2	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	23
3.9.3	<i>Javascript (JS)</i> .....	23
3.10	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	24
3.10.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	24
3.10.2	<i>Activity Diagram</i> .....	25
3.11	<i>Website</i> .....	27
3.12	Perangkat Lunak.....	27
3.12.1	<i>Draw.io</i> .....	28
3.12.2	<i>Google Spreadsheet</i> .....	28
3.12.3	<i>Figma</i> .....	28
3.12.4	<i>Trello</i> .....	29
BAB IV ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....		30
4.1.	Identifikasi Pengguna .....	30
4.2.	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	30
4.2.1	Kebutuhan Fungsional Sistem .....	32
4.2.2	Kebutuhan Non Fungsional Sistem .....	35
4.3.	Analisis Kebutuhan Data.....	36
4.4.	Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	39
BAB V PERANCANGAN SISTEM.....		40
5.1	Perancangan Basis Data .....	40
5.2	Perancangan Proses Sistem .....	66
5.3	Perancangan Struktur Menu .....	108
5.4	Perancangan Antarmuka.....	110
5.5	Perancangan <i>Virtual Tour Immersive</i> .....	154
5.6	Jadwal Pengembangan <i>Website</i> .....	156
BAB VI PENGUJIAN DAN HASIL PENELITIAN .....		160
6.1	Hasil Validasi Rancangan Sistem oleh Pengguna.....	160
6.2	Hasil Evaluasi Rancangan Sistem oleh Ahli Analisis Sistem .....	161
6.3	Persiapan Pengujian .....	162
6.4	Hasil Pengujian oleh Tim Pengembang Sistem .....	163

BAB VII PENUTUP .....	168
7.1.    Kesimpulan .....	168
7.2.    Saran .....	168
DAFTAR PUSTAKA .....	170
LAMPIRAN.....	173
Lampiran 1 .....	173
Lampiran 2 .....	174
Lampiran 3 .....	175
Lampiran 4 .....	176
Lampiran 5 .....	178
Lampiran 6 .....	180
Lampiran 7 .....	182
Lampiran 8 .....	183
Lampiran 9 .....	184
Lampiran 10 .....	185
Lampiran 11 .....	186
Lampiran 12 .....	189