

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR SINGKATAN	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.1.1 Pengembangan Sistem <i>Backend</i> pada MeetingYuk Terdahulu	4
2.1.2 Implementasi Arsitektur <i>Microservices</i> pada Sistem <i>Backend</i>	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 <i>Application Programming Interface</i>	6
2.2.2 <i>Web Service</i>	7
2.2.3 <i>Service-Oriented Architecture</i>	8
2.2.4 Arsitektur <i>Microservices</i>	9
2.2.5 Basis Data	11
2.2.6 Bahasa Pemrograman Go	13
2.3 Analisis Perbandingan Metode	13
2.3.1 Metode Dekomposisi Perangkat Lunak	13
2.3.2 Pola Integrasi Antar- <i>Service</i>	14
2.3.3 Metode Komunikasi Antar- <i>Service</i>	16
BAB III Metode Penelitian	18
3.1 Alat dan Bahan Tugas Akhir	18
3.1.1 Alat Tugas akhir	18
3.1.2 Bahan Tugas akhir	18



3.2	Metode yang Digunakan.....	19
3.2.1	Metode Perancangan.....	19
3.2.2	Metode Implementasi.....	25
3.2.3	Metode Pengujian.....	27
3.3	Alur Tugas Akhir.....	38
3.3.1	Mempelajari Proses Bisnis dan Fitur-Fitur Aplikasi.....	39
3.3.2	Studi Literatur.....	40
3.3.3	Menentukan Metode Penelitian.....	40
3.3.4	Proses Pengembangan <i>Backend Microservices</i>	40
3.3.5	Pengujian <i>Backend Microservices</i>	40
BAB IV	Hasil dan Pembahasan.....	41
4.1	Hasil Pengujian.....	41
4.1.1	Pengujian <i>Latency</i>	41
4.1.2	Pengujian <i>Responses per Second (RPS)</i>	42
4.1.3	Pengujian <i>Response Time</i>	43
4.1.4	Pengujian Konsumsi Memori.....	45
4.2	Ringkasan Hasil Pengujian.....	47
BAB V	Kesimpulan dan Saran.....	49
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	L-1
L.1	Hasil Pembacaan Memori.....	L-1