

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Justifikasi Cara Penyelesaian Masalah.....	3
1.5 Alternatif Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Tujuan Proyek Akhir.....	4
1.7 Manfaat Proyek Akhir.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Lingkup Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	13
BAB III METODOLOGI PROYEK AKHIR.....	21
3.1 Bahan.....	21
3.2 Peralatan	22

3.3	Tahapan Proyek Akhir	22
3.4	Perancangan Alat.....	29
3.4.1.	Instrumen Perancangan Alat.....	30
3.5	Analisis Data	31
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	32
4.1	Hasil <i>Understand Context of Use</i>	32
4.2	Hasil <i>Specify User Requirement</i>	36
4.3	Hasil <i>Design Solutions</i>	39
4.3.1	<i>User Flow</i>	39
4.3.2	<i>Information Architecture</i>	42
4.3.3	<i>Wireframe</i>	44
4.3.4	<i>Mockup</i>	58
4.3.5	Prototipe	105
4.4	Hasil <i>Evaluate Design</i>	105
4.4.1	Pengujian <i>A/B Testing</i>	106
4.4.2	Pengujian <i>Usability Testing</i>	108
4.5	Hasil Iterasi <i>Design Solutions</i>	116
4.6	Hasil Iterasi <i>Evaluate Design</i>	131
4.6.1	Pengujian Final <i>Usability Testing</i>	132
BAB V	PENUTUP.....	136
5.1	Kesimpulan.....	136
5.2	Saran.....	137
DAFTAR PUSTAKA.....		138
LAMPIRAN		141