

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GRAFIK.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
INTISARI	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah	12
I.3 Tujuan Penelitian.....	13
I.5.1 Manfaat Teoritis	15
I.5.2 Manfaat Praktis	15
1.5 Kerangka Konseptual	17
1.6 Ruang Lingkup Penelitian	17
BAB II GAMBARAN UMUM	18
II.1 Sejarah Singkat Berdirinya Rakamin Academy	18
II.2 Visi dan Misi Rakamin Academy	20
II.2.1 Visi	20

II.2.2	Misi	20
II.3	Tinjauan Pustaka.....	21
II.3.1	Teori Skill Mismatch.....	21
II.3.2	Teori Pengangguran Struktural	23
II.3.3	Teori Human Capital.....	23
II.3.4	Pengangguran.....	24
II.3.5	Tenaga Kerja	32
II.3.6	Serapan Tenaga Kerja	38
II.3.7	Pengetahuan	39
II.3.8	<i>Bootcamp</i>	42
II.3.9	Kurikulum	52
II.4	Hipotesis	58
II.5	Keaslian Penulis	65
BAB III	METODOLOGI.....	73
III.1	Jenis Penelitian	73
III.2	Lokasi Penelitian	73
III.3	Populasi dan Sampel Penelitian.....	73
III.4	Pendekatan Penelitian.....	74
III.5	Sumber Data	75
III.6	Metode Pengumpulan Data	75
III.7	Kuesioner Penelitian.....	76
III.8	Definisi Operasional.....	79
III.9	Instrumen Penelitian.....	81
III.10	Teknik Analisis Data.....	83
III.10.1	Analisis Regresi berganda.....	83
III.10.2	Uji Statistik	84
III.10.3	Uji Asumsi Klasik	88

III.10.4	Analisis Path Analysis.....	92
III.10.5	Sobel Test atau Uji Sobel	93
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		96
IV.1	Deskripsi Lokasi Penelitian	96
IV.2	Hasil Uji Validitas dan Uji Reliabilitas.....	99
IV.3	Deskripsi Data Responden	102
IV.4	Analisis Deskriptif.....	108
IV.5	Hasil Analisis Regresi Berganda	114
IV.6	Hasil Uji Asumsi Klasik	119
IV.7	Hasil Path Analisis dan Uji Sobel.....	121
IV.8	Hasil Uji Hipotesis	127
IV.9	Pembahasan Hasil Analisis.....	130
BAB V PENUTUP.....		138
V.1	Kesimpulan.....	138
V.2	Saran.....	139
DAFTAR PUSTAKA.....		141
LAMPIRAN.....		151

DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Kurikulum <i>Bootcamp Digital marketing</i>	54
Tabel II. 2 Kurikulum <i>Bootcamp Data science</i>	55
Tabel II. 3 Kurikulum <i>Bootcamp UI/UX Design</i>	56
Tabel II. 4 Kurikulum <i>Bootcamp Product management</i>	56
Tabel II. 5 Kurikulum <i>Bootcamp Fullstack Web Development</i>	57
Tabel II. 6 Keaslian Penulis	65
Tabel III. 1 Kuesioner Penelitian	76
Tabel III. 2 Definisi Operasional	79
Tabel IV. 1 Peserta <i>Bootcamp</i> di Rakamin Academy	97
Tabel IV. 2 Peserta <i>Bootcamp</i> Yang Telah Lulus	98
Tabel IV. 3 Hasil Uji Validitas	100
Tabel IV. 4 Uji Reliabilitas	101
Tabel IV. 5 Usia Responden	102
Tabel IV. 6 Jenis Kelamin Responden	103
Tabel IV. 7 Major atau <i>Bootcamp</i> yang Dipilih Responden	104
Tabel IV. 8 Pendidikan Terakhir	105
Tabel IV. 9 Pekerjaan Responden	106
Tabel IV. 10 Tujuan Mengikuti <i>Bootcamp</i>	107
Tabel IV. 11 Distribusi Jawaban Responden Variabel X1	108
Tabel IV. 12 Distribusi Jawaban Responden Variabel X2	110
Tabel IV. 13 Distribusi Jawaban Responden Variabel Y1	111
Tabel IV. 14 Distribusi Jawaban Responden Variabel Y2	112
Tabel IV. 15 Hasil Regresi Model I	114
Tabel IV. 16 Hasil Uji T	115
Tabel IV. 17 Hasil Uji F	115
Tabel IV. 18 Hasil Uji R^2	116
Tabel IV. 19 Hasil Regresi Model II	116
Tabel IV. 20 Hasil Uji T	117
Tabel IV. 21 Hasil Uji F	118
Tabel IV. 22 Hasil Uji R^2	119
Tabel IV. 23 Hasil Uji Normalitas	119

Tabel IV. 24 Hasil Uji Multikolinieritas.....	120
Tabel IV. 25 Hasil Uji Heteroskedastisitas.....	120
Tabel IV. 26 Hasil Uji Autokorelasi	121
Tabel IV. 27 Rekapitulasi Hasil Uji Hipotesis	127

DAFTAR GRAFIK

Grafik I. 1 Jumlah Penduduk Berdasarkan Negara	1
Grafik I. 2 Jumlah Pengangguran di Indonesia Berdasarkan Kelompok Usia (Agustus 2022)	3
Grafik I. 3 Proyeksi Kebutuhan Tenaga Kerja di Sektor Teknologi Informasi dan Komunikasi (2021* - 2025)	6

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 Kerangka Konseptual.....	17
Gambar IV. 1 Hasil Diagram Path Analysis.....	122
Gambar IV. 2 Hasil Uji Pengaruh $X_1 \rightarrow Y_1 \rightarrow Y_2$	125
Gambar IV. 3 Hasil Uji Pengaruh $X_1 \rightarrow Y_1 \rightarrow Y_2$	126

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kuesioner Penelitian.....	151
Lampiran 2 Uji Validitas Variabel <i>Bootcamp</i>	154
Lampiran 3 Uji Validitas Variabel Kurikulum	154
Lampiran 4 Uji Validitas Variabel Pengetahuan	155
Lampiran 5 Uji Validitas Variabel Serapan Tenaga Kerja.....	155
Lampiran 6 Uji Reliabilitas Variabel <i>Bootcamp</i>	156
Lampiran 7 Uji Reliabilitas Variabel Kurikulum	156
Lampiran 8 Uji Reliabilitas Variabel Pengetahuan	156
Lampiran 9 Uji Reliabilitas Variabel Serapan Tenaga Kerja	157
Lampiran 10 Uji Autokorelasi.....	157
Lampiran 11 Uji Multikolinieritas	158
Lampiran 12 Uji Heteroskedastisitas	158
Lampiran 13 Regresi Linear Berganda Variabel Dependen Pengetahuan	159
Lampiran 14 Regresi Linear Berganda Variabel Dependen Serapan Tenaga Kerja.....	159