

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Tujuan Penelitian.....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Manfaat Proyek Akhir .....</b>	<b>4</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Lingkup Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Dasar Teori.....</b>	<b>7</b>
2.2.1 E-commerce .....	7
2.2.2 Sistem Cloud.....	8
2.2.3 Basis Data .....	9
2.2.4 MySQL .....	10
2.2.5 API.....	12
2.2.6 Android.....	12
2.2.7 Aplikasi Android .....	12
<b>2.3 Hipotesis.....</b>	<b>14</b>
<b>BAB III. METODE PROYEK AKHIR.....</b>	<b>15</b>
<b>3.1 Bahan .....</b>	<b>15</b>
<b>3.2 Peralatan.....</b>	<b>15</b>
<b>3.3 Tahapan Proyek Akhir .....</b>	<b>18</b>
<b>3.4 Rancangan Topologi .....</b>	<b>21</b>
<b>3.5 Kebutuhan Sistem.....</b>	<b>22</b>
3.1 User Flow.....	43
3.2 Desain UI Aplikasi .....	48
<b>BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>53</b>
<b>4.1 Pemanfaatan Layanan Google Cloud Platform .....</b>	<b>53</b>



<b>4.2</b>	<b>Implementasi Desain UI Aplikasi .....</b>	<b>54</b>
<b>4.3</b>	<b>Hasil UI dan Fungsi Halaman .....</b>	<b>56</b>
a.	Aplikasi Fishku Partner.....	57
b.	Aplikasi Fishku Consumer.....	60
<b>4.4</b>	<b>Pengalaman Pengguna (User Experience): .....</b>	<b>65</b>
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>67</b>
<b>5.1</b>	<b>Kesimpulan.....</b>	<b>67</b>
<b>5.2</b>	<b>Saran .....</b>	<b>67</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>68</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>69</b>