

DAFTAR ISI

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
NASKAH SOAL TUGAS	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Asumsi dan Batasan.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB 3 LANDASAN TEORI	9
3.1 <i>Supply Chain</i>	9
3.2 Manajemen <i>Supply Chain</i>	10
3.3. Fungsi Persediaan	10
3.4 Manajemen Persediaan	10
3.5 Kecerdasan Buatan	11
3.6. <i>Beer Game</i>	12
3.6.1 <i>Beer Game Stationary</i>	12
3.6.2 <i>Beer Game</i> Versi Penelitian	13
3.7 Uji Statistik	16
3.7.1 Uji Normalitas	16
3.7.2. Uji Hipotesis	17
3.7.3. Analisis Regresi	17
BAB IV METODE PENELITIAN	20
4.1 Objek Penelitian.....	20

4.2 Alat dan Bahan Penelitian	20
4.3 Model Konseptual	21
4.4 Eksperimen <i>Beer Game</i>	22
4.4.1 Data Responden	23
4.4.2 Faktor Eksperimen	23
4.4.3 Tahapan Eksperimen	24
4.4.5 Langkah Permainan <i>Beer Game</i>	27
4.5 Data Penelitian	28
4.5.1 Data eksperimen <i>Beer Game</i>	28
4.6 Skenario	29
4.6.1. Metode <i>Human</i>	29
4.6.2 Metode <i>Ajdustment</i>	29
4.7 Sistem Rekomendasi Kecerdasan Buatan	32
4.8 Order Rekomendasi AI	31
4.8.1 Safety Stock	31
4.8.2 <i>Reorder Quantity</i> (S)	32
4.8.3 ROP (<i>Reorder Point</i>).....	32
4.8.4 EOQ (Economic Order Quantity)	33
4.8.5 Max Ideal	34
4.8.6 Q (Max-Min).....	34
4.8.7 <i>Inventory Position</i> (IP).....	35
4.8.8 Order AI	35
4.8 Performance Indicator	36
4.9 Tahapan Penelitian	37
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	43
5.1 Data Hasil Experiment	43
5.2 Uji Hipotesis Perbandingan Kinerja Metode <i>Human</i> dan Metode <i>Ajdustment</i>	44
5.3 Analisis Pengaruh Rekomendasi Kecerdasan Buatan pada Kinerja Persediaan	55
5.3.1 Average Inventory	55
5.3.2 Order Paket.....	56
5.3.3 Perbandingan Keputusan Order	57

5.4 Analisis Regresi	59
BAB VI PENUTUP	66
6.1 Kesimpulan	66
6.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN.....	71