



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
BAB I	13
1.1 Latar Belakang	13
1.2 Rumusan Masalah	14
1.3 Maksud dan Tujuan	14
1.4 Batasan Masalah	14
BAB II	16
2.1 Studi Pustaka	16
2.2 Dasar Teori	18
2.2.1 <i>Internet Of Things</i>	18
2.2.2 Website	19
2.2.3 HTML	19
2.2.4 Python	20
2.2.5 Flask	20
2.2.6 Pengolahan Citra	21
2.2.6.1 Citra Digital	22
2.2.6.2 <i>Open Computer Vision (OpenCV)</i>	25
2.2.6.3 <i>Median Blurring</i>	26
2.2.6.4 <i>Contrast Limited Adaptive Histogram Equalization (CLAHE)</i>	27
2.2.6.5 <i>Otsu Thresholding</i>	28
2.2.7 Sel Surya	30
2.2.8 Elektroluminesensi	32
2.2.9 Raspberry Pi 3b	34
2.2.10 Webcam	36
2.2.11 Motor DC	37
2.2.12 Servo	38



2.2.13	PWM (<i>Pulse Width Modulation</i>)	39
2.2.14	XL4016 Module Step down	40
2.2.15	Metrik Evaluasi	41
BAB III		43
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	43
3.2	Peralatan dan Bahan	43
3.2.1	Komponen Elektronis	43
3.2.2	Komponen Mekanik	44
3.2.3	Pendukung Pemrograman	45
3.2.4	Bahan Uji	45
3.3	Tahap Proyek Akhir	45
3.3.1	Tahap <i>Studi Literatur</i>	45
3.3.2	Tahap Modifikasi	46
3.3.3	Tahap Pengujian	46
3.3.4	Tahap Pengambilan Data	46
3.4	Perancangan dan Pembuatan Mekanik	47
3.5	Perancangan dan Pembuatan Perangkat Keras	51
3.6	Perancangan Jaringan	53
3.7	Perancangan Tampilan Web	54
3.8	Perancangan Backend	55
3.9	Pengolahan Citra / Image Processing	56
BAB IV		58
4.1	Pengujian Catu Daya	58
4.2	Pengujian Perbaikan Kontras Citra dengan Metode CLAHE	59
4.3	Pengujian Binerisasi Citra dengan Otsu Method	61
4.4	Pengujian Algoritma	65
4.5	Perhitungan Kondisi pada Panel Surya	69
4.6	Pengujian Perhitungan Kondisi pada Panel Surya	72
4.7	Pengujian Web	74
BAB V		81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA		83
LAMPIRAN		85