UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Regenerasi Kawasan Komersil : Cibadak Leisure Hub dengan Konsep Urban Green Block
Salsabila Novitasari, Ir. Ikaputra, M.Eng., Ph.D.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iv**
HALAMAN PERSEMBAHAN ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **viii**
DAFTAR TABEL ..... **x**
ABSTRAK ..... **xi**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang 1
1.1.1. Degradasi Lingkungan 1
1.1.2. Degradasi Kawasan 2
1.1.3. Penataan dan Regenerasi Kawasan 4
1.1.4. Kasus pada Kawasan Cibadak 6
1.2. Identifikasi Masalah 7
1.2.1. Permasalahan Desain 8
1.2.2. Permasalahan Non-Desain 8
1.3. Tujuan dan Sasaran 9
1.3.1. Tujuan 9
1.3.2. Sasaran 9
1.4. Metode Pengumpulan dan Pengolahan Data 9
1.5. Sistematika Penulisan 10
1.6. Keaslian Penulisan 11
1.7. Kerangka Berpikir 12
BAB II KAJIAN PUSTAKA **14**
2.1. Tinjauan Teori 14
2.1.1. Regenerasi Urban 14
2.1.2. Urban Block 16
2.2. Tinjauan Tipologi 18
2.2.1. Bangunan *Mixed-use* 18
2.2.2. *Leisure Hub* 24

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Regenerasi Kawasan Komersil : Cibadak Leisure Hub dengan Konsep Urban Green Block
Salsabila Novitasari, Ir. Ikaputra, M.Eng., Ph.D.
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

2.3. Studi Kasus 31
2.3.1. Sky Green Residential & Retail Tower 31
2.3.2. Kampung Admiralty 33
2.3.3. Mixed-use Building Rue Castagnary 35
2.4. Komparasi Studi Kasus 36
BAB III KAJIAN LAPANGAN 41
3.1. Karakter Blok Urban terhadap Ekonomi Cibadak 41
3.2. Karakter Blok Urban terhadap Sosial Kultural Cibadak 43
3.3. Karakter Blok Urban terhadap Lingkungan Cibadak 44
3.4. Karakter Blok Regenerasi di Kawasan Cibadak 45
BAB IV ANALISIS PERANCANGAN 48
4.1. Analisis Tapak 48
4.1.1. Deskripsi Tapak 48
4.1.2. *Figure Ground* 50
4.1.3. Tata Guna Bangunan 53
4.1.4. Langgam Arsitektur 55
4.1.5. Kondisi Eksisting 59
4.2. Analisis Kegiatan 62
4.2.1. Sirkulasi 62
4.2.2. Observasi *Node* 64
BAB V KONSEP PERANCANGAN 69
5.1. Konsep Makro 69
5.1.1. Urban Green Blocks 69
5.1.2. Connectivity and Transport 71
5.2. Konsep Meso 73
5.2.1. Stacking Blocks 73
5.2.2. Liveable Pockets 75
5.3. Konsep Mikro 76
5.3.1. *Flexibility Unit* 76
5.4. Program Ruang *Mixed-Use* 76
DAFTAR PUSTAKA 80