

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, A. W., Alham, N. R., Utomo, R. M., & Hilmansyah. (2023). Sistem Pemantauan Konsumsi Energi Listrik Berbasis. *Techno.Com*, 36-44.
- Alfeno, S., & Devi, R. E. (2017). Implementasi Global Positioning System (GPS) dan. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, 27-33.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 1-5.
- Febriyanti, N. D., Sudana, A. K., & Piarsa, I. N. (2021). Implementasi Black Box Testing pada. *JITTER- Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 535-544.
- Hanif, I. F., & Sinambela, G. M. (2021). PEMBUATAN APLIKASI E-TATIB BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN DART: MAKING AN ANDROID-BASED E-TATIB APPLICATION USING THE DART PROGRAMMING LANGUAGE. *Jurnal Teknologi dan Terapan Bisnis (JTTB)*, 1-7.
- Irzan, F. N., Kartikasari, D. P., & Bhawiyuga, A. (2020). Implementasi Sistem Tracking Posisi Ambulans pada Smart Dispatcher. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 413-420.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted-global positioning system (a-gps) dengan platform android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1-8.
- Krisnada, F. E., & Tanone, R. (2019). Aplikasi Penjualan Tiket KelasPelatihan Berbasis Mobilemenggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 281-295.
- Lenardo, G. C., Herianto, & Irawan, Y. (2020). Pemanfaatan Bot Telegram Sebagai Media Informasi Akademik di STMIK Hang Tuah Pekanbaru. *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 351-357.
- Luckyarno, Y. F., Utami, S. S., Faridah, & Yanti, R. J. (2019). Desain Sistem Pemantau Konsumsi Energi untuk Rusunawa di Indonesia. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi*, 379-384.
- Masykur, F. (2014). Implementasi sistem informasi geografis menggunakan google maps api dalam pemetaan asal mahasiswa. *Jurnal Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 181-186.
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 19-25.
- Payara, G. R., & Tanone, R. (2018). Penerapan FirebaseRealtimeDatabase Pada PrototypeAplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 397-406.
- Ramadhan, D. W., Soedijono, B., & Pramono, E. (2018). Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (SUS)(Studi Kasus: Website Time Excelindo). *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*(4), 138-147.

- Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakaidengan FlutterFramework. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 589-598.
- Sofi, N., & Dharmawan, R. (2022). PERANCANGAN APLIKASI BENGKEL CSM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER (BAHASA DART). *Jurnal Teknik dan Science*, 53-64.
- Sonata, F., & Sari, V. W. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan. *Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika*, 22-31.
- Suhendro, J. M., Sudarma, M., & Khrisne, D. C. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter. *Jurnal SPEKTRUM*(8), 68-82.
- Supiana, N. (2022). Pengembangan Aplikasi Geolocation Untuk Monitoring Lokasi Mahasiswa Selama Pandemi Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: Stmik Insan Pembangunan. *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 74-80.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem. *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, 1-5.