

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Pernyataan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vii
Daftar Tabel	ix
Daftar Gambar.....	x
Daftar Lampiran.....	xi
Intisari	xii
Abstract	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Pertanian Presisi	6
2.2. <i>Greenhouse</i> dan <i>Smart Greenhouse</i>	7
2.3. <i>Aplikasi Mobile Smart Greenhouse</i>	9
2.4. <i>User Experience</i> dan <i>User Interface (UI/UX)</i>	10
2.5. <i>Design Thinking</i>	11
2.6 Evaluasi Kinerja	14
BAB III METODE PENELITIAN.....	16
3.1. Kerangka Pikir.....	16
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	16
3.2.1. Lokasi	16
3.2.2. Waktu	17
3.3. Alat dan Bahan	17
3.4. Prosedur Penelitian	19
3.4.1. Studi Literatur.....	20
3.4.2. <i>Empathize</i>	20

3.4.3. <i>Define</i>	21
3.4.4. <i>Ideate</i>	22
3.4.5. <i>Prototype</i>	23
3.4.6. <i>Test</i>	25
3.5. Evaluasi Kinerja	26
3.6. Analisis Data	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1. Konsep <i>Design Thinking</i>	30
4.2. <i>Empathize</i>	31
4.3. <i>Define</i>	33
4.4. <i>Ideate</i>	35
4.5. <i>Prototype</i>	38
4.6. Kesesuaian Fitur	60
4.7. Evaluasi Kinerja Sistem	62
BAB V PENUTUP.....	65
5.1. Kesimpulan	65
5.2. Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN.....	70