

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 Visi Komputer	13
2.2.2 Pengolahan citra	13
2.2.3 Pembelajaran Mesin	13
2.2.3.1 Pembelajaran Terarah	14
2.2.3.2 <i>Transfer Learning</i>	14
2.2.4 Pengenalan Wajah	16
2.2.4.1 Pengenalan Wajah Menggunakan OpenCV	16
2.2.4.2 Pengenalan Wajah Menggunakan Pembelajaran Mesin ..	17
2.2.5 Pengenalan Ekspresi Wajah	17
2.2.6 FER-2013 <i>Dataset</i>	17
2.2.7 AffectNet <i>Dataset</i>	18
2.2.8 CK+ <i>Dataset</i>	19
2.2.9 <i>Deep Learning</i>	20
2.2.10 <i>Convolutional Neural Network</i>	21
2.2.11 Parameter dan Hiperparameter	25

2.2.11.1	<i>Learning Rate</i>	25
2.2.11.2	<i>Optimizer</i>	25
2.2.11.3	<i>Regularizer</i>	26
2.2.12	Python	27
2.3	Analisis Perbandingan Metode	28
2.3.1	Perbandingan Arsitektur CNN	28
2.3.1.1	Arsitektur GoogleNet	29
2.3.1.2	Arsitektur Inception Versi 3	29
2.3.1.3	Arsitektur Resnet50	31
2.3.1.4	Arsitektur AlexNet	33
2.3.1.5	Arsitektur VGG16	34
2.3.1.6	Arsitektur Senet50	35
2.3.2	Pemilihan Arsitektur CNN	36
2.4	Pertanyaan Tugas Akhir	38
BAB III Metode Penelitian		39
3.1	Alat dan Bahan Tugas Akhir	39
3.1.1	Alat Tugas akhir	39
3.1.2	Bahan Tugas Akhir	39
3.2	Metode yang Digunakan	40
3.2.1	Tahapan Penerapan Metode	42
3.2.1.1	Pengumpulan dan Persiapan <i>Dataset</i>	42
3.2.1.2	Proses Pembelajaran Model	45
3.2.1.3	Evaluasi Kinerja Model	46
3.2.1.4	Pengetesan Model	48
3.2.2	Desain Penelitian	48
3.2.3	Metode Analisis Data	48
3.3	Alur Tugas Akhir	49
3.3.1	Persiapan	49
3.3.2	Pemodelan	50
3.3.3	Analisis dan Pengujian	51
3.3.4	Finalisasi	51
BAB IV Hasil dan Pembahasan		53
4.1	Hasil Prapembelajaran	53
4.1.1	Proses Prapembelajaran	53
4.1.2	Analisis Hasil Prapembelajaran	56
4.2	Percobaan pada Arsitektur VGG16, Inception-V3, dan Resnet50	62
4.2.1	Persiapan dan Proses Pembelajaran	63
4.2.2	Hasil Pembelajaran dan Analisis pada Arsitektur VGG16	65
4.2.3	Hasil Pembelajaran dan Analisis pada Arsitektur Inception-V3	66



4.2.4	Hasil Pembelajaran dan Analisis pada Arsitektur Resnet50	67
4.2.5	Analisis Hasil Penelitian	69
4.3	Perbandingan Hasil Penelitian dengan Hasil Terdahulu	70
4.4	Kekurangan Penelitian	71
BAB V	Kesimpulan dan Saran	72
5.1	Kesimpulan	72
5.2	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	L-1
L.1	<i>Source Code</i>	L-1
L.1.1	Penyeimbangan <i>Dataset</i> pada Kombinasi FER-2013 dan AffectNet	L-1
L.1.2	Penyeimbangan <i>Dataset</i> pada Jenis <i>Dataset</i> Kombinasi	L-1
L.1.3	Pembagian <i>Train, Validation, and Test Set</i>	L-3
L.1.4	Plot Grafik Akurasi dan <i>Loss</i>	L-4
L.1.5	Plot <i>Confusion Matrix</i>	L-4
L.2	Hasil Pengujian Menggunakan <i>Web Camera</i>	L-6