

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
UCAPAN TERIMA KASIH.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	12
3.1 <i>Behavioral Operational Research (BOR)</i>	12
3.2 <i>Insight</i> pada Simulasi	14
3.3 <i>Agent-Based Model (ABM)</i>	15
3.4 <i>Direct Experience</i>	16
3.5 Model ABM Pandemi COVID-19.....	17
3.6 <i>Prospect Theory</i>	18
3.7 <i>Coronavirus Disease (COVID-19)</i>	19
3.8 Teknik Pengambilan Data	20
3.7.1 Chi Square	20
3.7.2 Mann Whitney.....	21

3.7.3	Fisher Exact.....	22
3.7.4	Kruskal Wallis.....	23
BAB IV METODE PENELITIAN		24
4.1	Variabel Penelitian	24
4.2	Subjek Penelitian.....	26
4.3	Desain Eksperimen.....	27
4.4	Kriteria Subjek Peneltian.....	28
4.5	Alat Penelitian	28
4.6	Tahapan Penelitian	30
4.6.1.	Studi literatur.....	30
4.6.2.	Menemukan domain dan model ABMS	30
4.6.3.	Membuat desain eksperimen	31
4.6.4.	Membuat protokol eksperimen.....	31
4.6.5.	Melakukan validasi dan <i>pilot test</i> protokol eksperimen	31
4.6.6.	<i>Sampling</i> responden.....	32
4.6.7.	Pelaksanaan eksperimen	32
4.6.8.	Analisis hasil dan pengukuran <i>insight</i>	35
4.6.9.	Penyusunan kesimpulan dan saran.....	36
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN		37
5.1.	Eksperimen.....	37
5.1.1	Profil Responden.....	37
5.1.2	Hasil <i>Risk Attitude</i>	38
5.2.	<i>Pilot Study</i>	40
5.3.	Penugasan.....	44
5.3.1.	<i>Pre-test questionnaire</i>	44
5.3.2.	Studi Kasus.....	44
5.3.3.	<i>Item</i> eksperimen <i>Gain-Loss Framing</i>	45
5.3.4.	<i>Post-test questionnaire</i>	46
5.4.	Studi Kasus.....	48
5.5.	Uji Kecukupan Data	51
5.6.	Pengukuran <i>Insight</i> pada Simulasi Model ABM COVID-19.....	53
5.6.1.	Task performance	54

5.6.2.	Problem understanding.....	55
5.6.3.	Impasse/discontinuity in thinking	57
5.6.4.	Change in understanding.....	60
5.6.5.	Task duration.....	63
5.6.6.	Problem solving pattern	63
5.7.	Analisis Terjadinya <i>Insight</i> berdasarkan Tipe Pengalaman	64
5.7.1.	Task Performance berdasarkan Tipe Pengalaman	64
5.7.2.	Problem Understanding berdasarkan Tipe Pengalaman	66
5.7.3.	Discontinuity in Thinking berdasarkan Tipe Pengalaman	73
5.7.4.	Change in Understanding berdasarkan Tipe Pengalaman	82
5.7.5.	Pengukuran terjadinya <i>Insight</i> berdasarkan Tipe Pengalaman	89
5.8.	Waktu Terjadinya <i>Insight</i> Berdasarkan Tipe Pengalaman	93
5.8.1	Task Duration berdasarkan Tipe Pengalaman	93
5.8.2	Problem Solving Pattern berdasarkan Tipe Pengalaman.....	95
5.9.	Analisis Terjadinya <i>Insight</i> berdasarkan Jenis <i>Framing</i>	98
5.9.1	<i>Task Performance</i> berdasarkan Jenis <i>Framing</i>	98
5.9.2	<i>Problem Understanding</i> berdasarkan Jenis <i>Framing</i>	100
5.9.3	<i>Discontinuity in Thinking</i> berdasarkan Jenis <i>Framing</i>	108
5.9.4	<i>Change in Understanding</i> berdasarkan Jenis <i>Framing</i>	120
5.9.5	Pengukuran terjadinya <i>Insight</i> berdasarkan Jenis <i>Framing</i>	129
5.10.	Waktu Terjadinya <i>Insight</i> berdasarkan Jenis <i>Framing</i>	134
5.10.1	<i>Task Duration</i>	135
5.10.2	<i>Problem Solving Pattern</i>	137
5.11.	Implikasi Praktikal.....	141
5.12.	Keterbatasan Penelitian.....	142
BAB VI PENUTUP		144
6.1.	Kesimpulan.....	144
6.2.	Saran.....	144
DAFTAR PUSTAKA		146
LAMPIRAN.....		150