

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SOURCE CODE	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI	10
3.1 Football Manager	10
3.1.1 Atribut Pemain.....	10
3.1.2 Posisi dan Role	11
3.1.3 Rating Pemain	14
3.2 Klasifikasi	16
3.2.1 Klasifikasi Single-label.....	18
3.2.2 Klasifikasi Multilabel.....	18
3.3 Multilabel Naive Bayes – Label Dependence	19
BAB IV METODE PENELITIAN	23
4.1 Deskripsi Penelitian.....	23
4.2 Alat dan Bahan	23
4.3 Setup Simulasi.....	24
4.4 Metode Penelitian.....	24
4.3.1 Persiapan Dataset.....	25
4.3.2 Implementasi Algoritma.....	29
4.3.3 Implementasi MLNB	32
4.3.4 Implementasi MLNB-LD	33
4.5 Perbandingan Kinerja Algoritma.....	34
4.5.1 Akurasi	34
4.5.2 Rating	34



BAB V IMPLEMENTASI	37
5.1 Persiapan Dataset	37
5.2 Implementasi Algoritma	39
5.3 Implementasi MLNB	41
5.4 Implementasi MLNB-LD.....	42
5.5 Implementasi Perbandingan Kinerja Algoritma.....	45
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN.....	51
6.1 Hasil Penelitian	51
6.1.1 Hasil Pengujian Akurasi.....	52
6.1.2 Hasil Pengujian Kinerja dan Kontribusi Pemain	54
6.2 Diskusi atau Analisis	58
6.2.1 Analisis Hasil Pengujian Akurasi	58
6.2.2 Analisis Hasil Pengujian Kinerja Pemain	60
6.2.3 Analisis Hasil Pengujian Kontribusi Pemain	60
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	62
7.1 Kesimpulan	62
7.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	67