

DAFTAR ISI

BERITA ACARA	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Keaslian Penelitian	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
II. TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Telaah Pustaka	8
1. Anak Tunanetra	8
2. Kesehatan Gingiva.....	11
3. Penyuluhan Kesehatan Gingiva	15
4. Game Interaktif	18
B. Landasan Teori.....	20
C. Hipotesis.....	22
III. METODE PENELITIAN	23
A. Jenis Penelitian	23
B. Identifikasi Variabel	23
1. Variabel Pengaruh	23
2. Variabel Terpengaruh.....	23
3. Variabel Terkendali	23
4. Variabel Tak Terkendali.....	24

C. Definisi Operasional	24
1. Anak Tunanetra	24
2. Status kesehatan gingiva	24
3. Penyuluhan dengan metode game interaktif.....	25
D. Subjek Penelitian	25
E. Alat dan Bahan Penelitian	26
1. Alat yang digunakan dalam penelitian ini:	26
2. Bahan yang digunakan dalam penelitian ini:	26
F. Jalannya Penelitian	26
1. Tahap Persiapan.....	26
2. Tahap Pelaksanaan Penelitian.....	28
G. Metode Analisis Data	30
H. Alur Penelitian	31
IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	32
A. Hasil Penelitian	32
B. Pembahasan	34
V. KESIMPULAN DAN SARAN	40
A. Kesimpulan.....	40
B. Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN.....	45