

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah dan Pertanyaan Penelitian.....	5
1.3 Tujuan Penelitian	9
1.4 Motivasi Penelitian	10
1.5 Kontribusi Penelitian	11
1.6 Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian	12
1.9 Sistematika Penulisan	12
BAB II.....	14
TINJAUAN PUSTAKA DAN PENGEMBANGAN HIPOTESIS	14
2.1 <i>Transactional Distances Theory</i>	14
2.2 Review Literatur	15
2.3 Ringkasan Penelitian Sebelumnya	20
2.4 Pengembangan Hipotesis	23
2.4.1 Pengaruh <i>content-interaction</i> terhadap kepuasan dan kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	23
2.4.2 Pengaruh <i>instructor-learner interaction</i> terhadap kepuasan dan kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	24
2.4.3 Pengaruh <i>learner-learner interaction</i> terhadap kepuasan dan kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	26
2.4.4 Pengaruh biaya dan akses internet terhadap kepuasan dan kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	27

2.4.5 Pengaruh kepuasan mahasiswa terhadap kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	28
2.5 Kerangka Konseptual.....	30
BAB III.....	31
METODOLOGI PENELITIAN	31
3.1 Populasi dan Sampel	31
3.2 Sumber Data Penelitian.....	31
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	32
3.4 Analisis Data.....	33
3.4.1 Rancangan Penelitian.....	33
3.4.2 Identifikasi Variabel.....	33
3.4.3 Variabel Penelitian.....	34
3.4.3.1 Kepuasan Mahasiswa (Y1)	34
3.4.3.2 Kinerja Mahasiswa (Y2)	34
3.4.3.3 <i>Content Interaction</i> (X1).....	34
3.4.3.4 <i>Instructor-Learner Interaction</i> (X2)	35
3.4.3.5 <i>Learner-Learner Interaction</i> (X3)	35
3.4.3.6 Biaya Dan Akses Internet (X4).....	35
3.4.3.7 Variabel Kontrol	36
3.4.4 Uji Kualitas Data.....	36
3.4.4.1 Uji Validitas dan Reliabilitas	36
3.4.4.1.1 Uji Validitas	36
3.4.4.1.2 Uji Reliabilitas	37
3.4.4.2 Uji Kelayakan Model.....	38
3.4.4.3 Uji Hipotesis	41
BAB IV	43
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Gambaran Obyek Penelitian	43
4.2 Uji Validitas	45
4.3 Uji Reliabilitas	47
4.4 Uji <i>Goodness of Fit</i>	48
4.4.1 Modifikasi Model dan Interpretasi.....	50
4.5 Uji Hipotesis	53
4.6 Pembahasan	58

4.6.1 Pengaruh <i>content-interaction</i> terhadap kepuasan dan kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	58
4.6.2 Pengaruh <i>instructor-learner interaction</i> terhadap kepuasan dan kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	60
4.6.3 Pengaruh <i>learner-learner interaction</i> terhadap kepuasan dan kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	62
4.6.4 Pengaruh biaya dan akses internet terhadap kepuasan dan kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	64
4.6.5 Pengaruh kepuasan mahasiswa terhadap kinerja mahasiswa dalam <i>blended learning</i>	66
4.6.6 Pembahasan Variabel Kontrol	67
4.7 Ringkasan Pengujian Seluruh Hipotesis	68
BAB V	71
KESIMPULAN	71
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Keterbatasan Penelitian	74
4.3 Implikasi Penelitian	74
4.4 Arahan Penelitian Mendatang.....	75
Daftar Pustaka	77