

INTISARI

Dunia virtual, sebuah dunia yang di dalamnya merupakan buatan manusia yang terinspirasi dari keadaannya di dunia aktual. Virtual dapat diartikan sebagai sesuatu yang “hampir” mendekati kondisi aktual. Dunia virtual adalah tempat yang di dalamnya interaksi sosial dengan seseorang menggunakan avatar sebagai identitasnya. Penelitian ini berfokus pada dunia virtual Sky di dalam aplikasi gim Sky: Children of the Light. Dunia Sky sebagai sebuah dunia yang di dalamnya penuh kemungkinan, menampilkan kemungkinan-kemungkinan apa saja yang dapat didapatkan manusia melalui gim ini. Penelitian ini menggunakan metode etnografi dunia virtual yang digagas oleh Boellstorff, Nardi, Pearce, dan Taylor (2012) yaitu menggunakan penggabungan antara perkembangan kerangka kerja etnografi di dunia aktual dan perkembangan teknologi di dunia virtual. Melalui penelitian ini, dalam dunia Sky, seseorang mampu berubah menjadi anak-anak dengan banyaknya aksesoris untuk berdandan, mendapatkan teman dari berbagai negara di seluruh dunia, membuka peluang untuk mendapatkan penghasilan, dan dunia Sky sebagai tempat untuk menghilangkan stres.

Kata kunci: dunia virtual, dunia aktual, Sky: Children of the Light, kemungkinan, etnografi dunia virtual

ABSTRACT

Virtual world, a world that is made by human that inspired by the condition in the actual world. Virtual can be understood as something that “almost” close to actual condition. Virtual world is a place, where social interaction happened with someone uses avatar as their identity. This research focus on Sky virtual world inside Sky: Children of the Light game. Sky world as world that full of possibilities, displays what possibilities human can get through this game. This research use virtual world ethnographic method initiated by Boellstorff, Nardi, Pearce, and Taulor (2012), which uses a combination of ethnographic framework development in the actual world, and technological development in the virtual world. Through this research, in the Sky world, someone can turn into a child with lots of accessories for dressing up, make friends from various country, open up opportunities to earn income, and Sky world as a place to relieve stress.

Keyword: virtual world, actual world, Sky: Children of the Light, possibilities, virtual world ethnography