

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN SAMPUL DALAM BAHASA INGGRIS	ii
HALAMAN JUDUL	iii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	5
1.4. Tinjauan Pustaka	5
1.5. Kerangka Teori.....	10
1.6. Metode Penelitian.....	15
1.6.1. Pilihan Kasus.....	15
1.6.2. Pengumpulan Data	16
1.6.3. Pemilihan Informan.....	18
1.6.4. Kendala	19
BAB II. DUNIA VIRTUAL SKY: CHILDREN OF THE LIGHT	21
2.1. Perkembangan Sky: Children of the Light	22
2.2. Dunia Sky: Children of the Light	24
2.3. Sistem Permainan Sky: Children of the Light.....	29
2.4. Klasifikasi Pemain Sky: Children of the Light	56
BAB III. KOMUNITAS VIRTUAL SKY: CHILDREN OF THE LIGHT ...	61

3.1.	Awal Masuk Skykid di Komunitas	61
3.2.	Peran Pengembang di dalam Komunitas	64
3.3.	Norma dan Sanksi di dalam Komunitas	69
BAB IV. KEMUNGKINAN-KEMUNGKINAN DI DUNIA VIRTUAL SKY		
.....		80
4.1.	Pengalaman Sebagai Skykid	80
4.2.	Kemungkinan pada Kehidupan Sosial	87
4.3.	Kemungkinan pada Perekonomian.....	94
4.4.	Dunia Sky sebagai Penghilang Stres	98
BAB V. KESIMPULAN		106
DAFTAR PUSTAKA		109
LAMPIRAN		114