



HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR DEWAN PENGUJI	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
HALAMAN PERSEMPERBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I Latar Belakang	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Permasalahan	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	5
2.1 Robot Lengan	5
2.2 Model Kinematika pada Robot Lengan.....	6
2.2.1 <i>Forward Kinematics</i>	6
2.2.2 <i>Inverse Kinematics</i>	8
2.3 <i>Classic Control</i> pada Robot Lengan	14
2.4 <i>Excavator</i>	16
2.5 Model Kinematika pada Lengan <i>Excavator</i>	17
2.5.1 <i>Forward Kinematics</i> pada <i>Excavator</i>	18
2.5.2 <i>Inverse Kinematics</i> pada <i>Excavator</i>	19
2.6 Penelitian Terdahulu tentang <i>Classic Control</i> pada <i>Excavator</i>	20
2.7 <i>Reinforcement Learning</i>	21
2.8 <i>Proximal Policy Optimization</i> (PPO)	26
2.9 Penelitian Terdahulu tentang <i>Reinforcement Learning</i> pada <i>Excavator</i>	30
BAB III Metode Penelitian.....	32
3.1 Alat dan Bahan	32
3.2 Metode yang Digunakan.....	33
3.3 Alur Tugas Akhir	33
3.3.1 Studi Literatur	34



3.3.2	Membuat Program <i>Environment</i> untuk Simulasi <i>Excavator</i>	35
3.3.3	Penyetelan <i>Reward Function</i> dan <i>Hyperparameter</i>	36
3.3.4	Melakukan <i>Training</i> Model Kendali dan Analisis Hasil <i>Training</i> ..	37
3.3.5	Penentuan Kriteria Keberhasilan	37
3.3.6	Analisis Permasalahan dan Kekurangan pada Model Kendali ..	38
BAB IV	Hasil dan Pembahasan.....	39
4.1	Pengujian Kontrol Posisi <i>Bucket</i> pada <i>Excavator</i>	39
4.1.1	Pengujian Skenario <i>Observation Space</i> yang Berbeda.....	39
4.1.2	Pengujian Skenario <i>Reward Function</i> yang Berbeda.....	49
4.2	Pengujian Kontrol Posisi dan Orientasi <i>Bucket</i> pada <i>Excavator</i>	61
4.2.1	Pengujian Kontrol Berbasis Pelacakan Posisi	61
4.2.2	Pengujian Kontrol Berbasis Pelacakan Kecepatan	67
4.3	Pengujian Kontrol Posisi dan Orientasi <i>Bucket</i> pada <i>Excavator</i> untuk Ti- tik Tujuan Acak	72
4.3.1	Pengujian Tanpa Penyetelan <i>Hyperparameter</i>	73
4.3.2	Pengujian dengan Penyetelan <i>Hyperparameter</i>	76
4.4	Pengujian Kontrol Posisi dan Orientasi <i>Bucket</i> pada <i>Excavator</i> untuk Operasi <i>Pick and Place</i>	81
BAB V	Kesimpulan dan Saran.....	84
5.1	Kesimpulan.....	84
5.2	Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA.....		85
LAMPIRAN		L-1
L.1	<i>Observation Space</i> untuk Pengujian Kontrol Posisi dan Orientasi <i>Bucket</i> pada <i>Excavator</i> Berbasis Pelacakan Kecepatan	L-1
L.2	Source Code	L-3