

Peran Metakognisi Disfungsional terhadap Tingkat Kecanduan *Game Online*

Chelsea Annisa¹, Sutarimah Ampuni²

^{1,2}Fakultas Psikologi Universitas Gadjah Mada

Email: ¹chelseaa790@mail.ugm.ac.id & s.ampuni@ugm.ac.id

Abstrak. Bersamaan dengan meningkatnya perkembangan teknologi di dunia, *game online* menjadi media hiburan yang banyak diminati, dan dapat memunculkan kecanduan dalam bermain. Menurut penelitian terbaru, metakognisi disfungsional memiliki peran dalam perilaku kecanduan *game online*. Penelitian ini menguji peran metakognisi disfungsional – yang terdiri dari metakognisi positif dan negatif - terhadap kecanduan *game online*. Metode yang digunakan adalah survei yang dilakukan secara daring. Partisipan penelitian adalah individu yang berusia 18 sampai 25 tahun dan pernah bermain *game online* dalam kurun waktu 6 bulan terakhir ($N = 141$; laki-laki = 53, perempuan = 74, tidak menjawab jenis kelamin = 14). Hasil menunjukkan bahwa baik metakognisi negatif maupun metakognisi positif berkontribusi terhadap tingkat keparahan dalam kecanduan *game online*, dengan peran yang lebih besar ditunjukan oleh metakognisi negatif.

Kata kunci: Kecanduan game, game online, metakognisi disfungsional

Abstract. With the advancement of technology in the world, online games have become a favorite entertainment that can lead to addiction. According to recent studies, dysfunctional metacognition played a role in online gaming addiction. This study examines the role of dysfunctional metacognition - which consists of positive and negative metacognition - on online gaming addiction. The method used is an online survey. Research participants were individuals aged 18 to 25 years old and played online games in the last 6 months ($N = 141$; male = 53, female = 74, did not answer = 14). Results showed that both negative and positive metacognition contributed to the level of severity in online gaming addiction, with a bigger role played by negative metacognition.

Keywords: Dysfunctional metacognition, game addiction, online games