

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Abrar, Ana Nadhya, 2016, *Mengenal Jurnalisme Lingkungan Hidup*, Gadjah Mada University Press, Yogyakarta.
- Agustina, Rosa *et. al*, 2012, *Hukum Perikatan (Law of obligations)*, Pustaka Larasan, Jakarta.
- Amiruddin dan Zainal Asikin, 2004, *Pengantar Metode Penelitian Hukum*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Amriani, Nurnaningsih, 2011, *Mediasi Altrnatif Penyelesaian Sengketa Perdata di Pengadilan*, Rajawali Pers, Jakarta.
- Arikunto, Suharsimi, 1997, *Prosedur Penelitian*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Atmo, Prayudi, 2002, *Teori Hukum*, Kawan Pustaka, Jakarta.
- Badrulzaman, Mariam Darul *et al*, 2001, *Kompilasi Hukum Perikatan*, Citra Aditya Bakti, Bandung.
- Dewata, Mukti Fajar Nur dan Yulianto Achmad, 2006, *Dualisme Penelitian Hukum*, Fakultas Hukum UMY, Yogyakarta.
- Efendi, Jonaedi, 2016, *Kamus Istilah Hukum Populer*, Prenadamedia Group, Jakarta.
- Emirzon Joni, 2001, *Alternatif Penyelesaian Sengketa di Luar Pengadilan (Negosiasi, Mediasi, Konsiliasi, & Arbitrase)*, Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.
- Erawati, Elly dan Herlien Budiono, 2010, *Penjelasan Hukum Tentang Kebatalan Perjanjian*, Gramedia, Jakarta.
- Hendra Winarta, Franz, 2011, *Hukum Penyelesaian Sengketa: Arbitrase Nasional & Internasional*, Sinar Grafika, Jakarta.
- Mahmudin, Dudu Duswara, 2003, *Pengantar Ilmu Hukum: Sebuah Sketsa*, Refika, Bandung.
- Margono, Suyud, 2000, *ADR & Arbitrase – Proses Pelembagaan dan Aspek Hukum*, Ghalia Indonesia, Bogor.
- Meliala, A. Qirom Syamsudin Meliala, 1985, *Pokok-Pokok Hukum perjanjian Beserta Perkembangannya*, Liberty, Yogyakarta.

- Miru, Ahmad, 2007, *Hukum Kontrak dan Perancangan Kontrak*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Patrik Patrik, 1994, *Dasar-Dasar Hukum Perikatan (Perikatan yang Lahir dari Perjanjian dan dari Undang-Undang)*, Mandar Maju, Bandung.
- Pranjoto, Eddy, 2006, *Antinomi Norma Hukum Pembatalan Pemberian Hak Atas Tanah oleh Peradilan Tata Usaha Negara dan Badan Pertanahan Nasional*, Utomo, Bandung.
- S, Salim H., 2003, *Hukum Kontrak: Teori dan Teknik Penyusunan Kontrak*, Sinar Grafika, Jakarta.
- S, Salim H., 2008, *Pengantar Hukum Perdata Tertulis (BW)*, Sinar Grafika, Jakarta.
- Santoso, Djohari dan Achmad Ali, 1989, *Hukum Perjanjian Indonesia*, Perpustakaan Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta.
- Setiawan, I Ketut Oka, 2016, *Hukum Perikatan*, Sinar Grafika, Jakarta.
- Setiawan, R, 1979, *Pokok-pokok Hukum Perikatan*, Binacipta, Bandung.
- Soekanto, Soerjono, 1986, *Pengantar Penelitian Hukum*, UI Press, Jakarta.
- Soemardjono, Maria S.W, 1997, *Pedoman Pembuatan Usulan Penelitian*, Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.
- Soemitro, Ronny Hanitjo, 1994, *Metodologi Penelitian Hukum dan Jurismetri*, Ghalia Indonesia, Jakarta.
- Subekti, R., 1995, *Aneka Perjanjian*, Citra Aditya Bakti, Bandung.
- Subekti, R., 2003, *Pokok-Pokok Hukum Perdata*, Intermasa, Jakarta.
- Subekti, R, 2008, *Hukum Perjanjian*, Intermasa, Jakarta.
- Rahardjo, Satjipto, 2012, *Ilmu Hukum*, PT Citra Aditya Bakti, Bandung.
- Zed, Mestika, 2008, *Penelitian Kepustakaan*, Yayasan Obor Indonesia, Jakarta.

B. Artikel Jurnal

- Febryanti, K. M., dan Danyathi, A. P. L, *Akibat Hukum Perjanjian Jual Beli Mobil Bekas Yang Mengandung Cacat Tersembunyi*. Journal Ilmu hukum, Vol 6.
- Sitorus, Febriella Martinez, Muhammad Amirulloh, dan Etty Djukardi, *Status Hak Kebendaan Atas Virtual Property serta Keabsahan Real Money Trading*

yang Dilakukan oleh Para Pemain Dalam Permainan Mobile Legends Ditinjau dari Hukum Perdata dan Cyber Law Indonesia, Jurnal Sains Sosio Humaniora, Vol. 6, No. 1, Juni 2022.

C. Hasil Penelitian/Tugas Akhir

Immanuel, Mikhael, 2020, *Perlindungan Hukum bagi Para Pihak dalam Perjanjian Jual Beli Akun Game Online Mobile Legends Bang-Bang*, Skripsi, Program Strata Satu Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.

Muchsin, 2003, *Perlindungan dan Kepastian Hukum bagi Investor di Indonesia*, Disertasi, Program Pascasarjana Fakultas Hukum Universitas Sebelas Maret, Surakarta.

Saroh, Fera Mei, 2019, *Pengaruh Adiksi Game Mobile Legends terhadap Perilaku Kegamaan pada Komunitas Mobile Legends Yogyakarta*, Skripsi, Program Strata Satu Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Setiono, 2004, *Rule of Law (Supremasi Hukum)*, Magister Ilmu Hukum Pasca Sarjana Universitas Sebelas Maret, Surakarta.

Syarifudin, Moh. Irfan, 2020, *Tinjauan Hukum Islam dalam Jual Beli Diamond Game Online Mobile Legends melalui Aplikasi Shopee*, Skripsi, Program Strata Satu Institut Agama Islam Negeri Surakarta, Surakarta.

Widodo, Dimas Pramudya, 2021, *Tinjauan Yuridis Perjanjian Sewa Menyewa Akun Netflix Premium yang Disewakan Kembali dengan Sistem Sharing Account*, Skripsi, Program Strata Satu Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.

D. Peraturan Perundang-undangan

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata.

Undang-Undang Nomor 5 Tahun 1960 tentang Peraturan Dasar Pokok-Pokok Agraria (Lembaran Negara Tahun 1960 Nomor 104, Tambahan Lembaran Negara Nomor 2043).

Undang-Undang Nomor 1 Tahun 1974 tentang Perkawinan (Lembaran Negara Tahun 1974 Nomor 1, Tambahan Lembaran Negara Nomor 3019).

Undang-Undang Nomor 30 Tahun 1999 tentang Arbitrase dan Alternatif Penyelesaian Sengketa (Lembaran Negara Tahun 1999 Nomor 138, Tambahan Lembaran Negara Nomor 3872).

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (Lembaran Negara Tahun 2008 Nomor 58, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4843).

Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (Lembaran Negara Tahun 2016 Nomor 251, Tambahan Lembaran Negara Nomor 5592).

Undang-Undang Nomor 2 Tahun 2014 tentang Perubahan atas Undang-Undang Nomor 30 Tahun 2004 tentang Jabatan Notaris (Lembaran Negara Tahun 2014 Nomor 3, Tambahan Lembaran Negara Nomor 5491).

Peraturan Pemerintah Nomor 71 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik (Lembaran Negara Nomor Tahun 2019 Nomor 185, Tambahan Lembaran Negara Nomor 6400).

Peraturan Pemerintah Nomor 80 Tahun 2019 tentang Perdagangan Melalui Sistem Elektronik (Lembaran Negara Nomor Tahun 2019 Nomor 222, Tambahan Lembaran Negara Nomor 6420)

E. Internet

Ansori, Farid, “5 Fungsi Diamond Mobile Legends selain untuk Membeli Skin”, jalantikus.com, <https://jalantikus.com/tips/fungsi-diamond-mobile-legends-selain-membeli-skin/> diakses pada 28 September 2022.

Fajri, Dwi Latifatul, “3 Cara Membuat Akun ML Baru tanpa Hapus ID”, katadata.co.id, <https://katadata.co.id/agung/berita/62eb939660afb/3-cara-membuat-akun-ml-baru-tanpa-hapus-id> diakses pada 28 September 2022.

Hutagaol, Boi, “Apa itu Mobile Legends: Bang Bang?”, esportnesia.com, <https://esportsnesia.com/game/mobile-legends/apa-itu-mobile-legends/> diakses pada 28 September 2022.

Iqbal, Safri, “Mobile Legends Puncaki Daftar Game Terlaris di Indonesia Versi SimilarWeb”, gamefinity.id, <https://gamefinity.id/news/game/mobile-legends-puncaki-daftar-game-terlaris-di-indonesia-versi-similarweb/> diakses pada 9 September 2022.

Mobile Legends Bang-Bang, *Facebook*, <https://www.facebook.com/MobileLegendsGameIndonesia/posts/pengumuman-mengenai-top-up-ilegaltidak-lama-ini-kami-menemukan-bahwa-beberapa-ti/1501199413365201/> diakses pada 30 September 2022.

- Mobile Legends Bang-Bang, *Smile.One*
<https://www.smile.one/merchant/mobilelegends?source=other> diakses
pada 30 Desember 2022.
- Mobile Legends, *Codashop.com*, <https://www.codashop.com/id-id/mobile-legends>
diakses pada 11 September 2022.
- Nipong Store, *Instagram*, https://www.instagram.com/nipong_store/ diakses pada
11 September 2022.
- Nuril, Iqbal, “Jadi MOBA Paling Populer di Indonesia, Ini Dia Sejarah Mobile
Legends”, *GGWP.id*, [https://ggwp.id/media/esports/mobile-
legends/sejarah-mobile-legends](https://ggwp.id/media/esports/mobile-legends/sejarah-mobile-legends) diakses pada 9 September 2022.
- Rien, “Berapa Jumlah Pemain Mobile Legends di Seluruh Dunia? Jangan Kaget, ini
Perkiraannya!”, *GGWP.id*, [https://ggwp.id/media/esports/mobile-
legends/jumlah-pemain-mobile-legends-di-seluruh-dunia](https://ggwp.id/media/esports/mobile-legends/jumlah-pemain-mobile-legends-di-seluruh-dunia) diakses pada 28
September 2022.
- Rifki, Billy, “MLBB Rajai Game Esports Mobile Paling Banyak Ditonton 2021”,
esports.id, [https://esports.id/mobilelegends/news/2022/01/a03caec56cd82
478bf197475b48c05f9/mlbb-rajai-game-esports-mobile-paling-banyak-
ditonton-tahun-2021](https://esports.id/mobilelegends/news/2022/01/a03caec56cd82478bf197475b48c05f9/mlbb-rajai-game-esports-mobile-paling-banyak-ditonton-tahun-2021) diakses pada 9 September 2022.
- Setiawan, Juant, “9 Jenis Skin di Mobile Legends (ML) & Tingkatannya”,
kabargames.id, [https://www.kabargames.id/jenis-skin-mobile-legends-
dan-tingkatannya/](https://www.kabargames.id/jenis-skin-mobile-legends-dan-tingkatannya/) diakses pada 28 September 2022.
- Tobing, Letezia, “Mengenal Benda Bergerak dan Benda Tidak Bergerak”,
hukumonline.com, [https://www.hukumonline.com/klinik/a/mengenal-
benda-bergerak-dan-benda-tidak-bergerak-cl4712](https://www.hukumonline.com/klinik/a/mengenal-benda-bergerak-dan-benda-tidak-bergerak-cl4712) diakses pada 4 April
2023.
- Vit, “7 Tempat Beli Diamond ML dan Daftar Harganya, Mana yang Termurah?”,
GGWP.id, [https://ggwp.id/media/esports/mobile-
legends/belidiamondmobile-legend](https://ggwp.id/media/esports/mobile-legends/belidiamondmobile-legend) diakses pada 9 September 2022.