

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
INTISARI	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Keaslian Penelitian.....	9
E. Manfaat Penelitian	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
1. Tinjauan Tentang Perjanjian.....	16
a. Pengertian Perjanjian.....	16
b. Unsur-Unsur Perjanjian	17
c. Syarat-Syarat Sahnya Perjanjian	19
d. Asas-Asas yang Berlaku Dalam Perjanjian.....	20
2. Tinjauan Tentang Jual Beli.....	24
a. Pengertian Jual Beli	24
b. Kewajiban Para Pihak Dalam Jual Beli.....	25
3. Tinjauan Tentang Wanprestasi	28
4. Tinjauan Tentang Pelindungan Hukum.....	29
5. Tinjauan Tentang Media Sosial.....	31
6. Tinjauan Tentang <i>Game Online Mobile Legends: Bang Bang</i> Sebagai Objek Jual Beli	33
BAB III METODE PENELITIAN	39

1. Jenis Penelitian.....	39
2. Sifat Penelitian	40
3. Macam Penelitian.....	40
4. Analisis Data.....	47
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	49
A. Pelaksanaan Keabsahan Perjanjian dalam Transaksi Jual Beli Akun <i>Game Online Mobile Legends: Bang Bang</i> Melalui Media Sosial WhatsApp dan Facebook	49
1. Hasil Penelitian.....	49
2. Pembahasan	55
B. Pelindungan Hukum Bagi Konsumen dalam Transaksi Jual Beli Akun <i>Game Online Mobile Legends: Bang Bang</i> Melalui Media Sosial WhatsApp dan Facebook	81
1. Hasil Penelitian.....	81
2. Pembahasan	84
BAB V PENUTUP.....	99
A. Kesimpulan.....	99
B. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	102