

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vii</b>
<b>HALAMAN MOTO.....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xx</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xxii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xxiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	5
1.4 Ruang Lingkup Penelitian.....	5
1.5 Tinjauan Pustaka.....	5
1.6 Keaslian Penelitian.....	7
1.7 Metode Penelitian.....	8
1.8 Bagan Alir Penelitian.....	12
<b>BAB II DESKRIPSI MUSEUM MAHAMERU.....</b>	<b>13</b>
2.1 Letak Museum Mahameru.....	13
2.2 Sejarah Museum Mahameru.....	13
2.3 Aspek Keruangan dan Fasilitas Museum.....	14
2.4 Visi dan Misi Museum.....	15
2.5 Koleksi Museum.....	15
2.6 Dari Koleksi Ke Objek Gambar.....	19
<b>BAB III KONSEP CERITA BERGAMBAR DIGITAL MUSEUM MAHAMERU BLORA.....</b>	<b>21</b>
3.1 Konsep Cerita.....	21
3.2 Tujuan Pembuatan Cerita Bergambar.....	22

3.3	Strategi Kreatif.....	22
3.4	Pesan Cerita.....	23
3.6	Ilustrasi.....	23
3.7	Cerita Bergambar “Petualangan Sam Di Museum Mahameru Blora: Edisi Hewan Purba” .....	28
3.8	Cerita Bergambar “Museum Mahameru Blora: Agastya”.....	33
 <b>BAB IV PERANCANGAN CERITA BERGAMBAR DAN UJI KELAYAKAN.....</b>		
4.1	Tahapan Proses Perancangan Buku Cerita Bergambar.....	38
4.2	Implentasi Tahapan Proses Perancangan Cerita Bergambar Digital.....	41
4.3	Analisis Media Komunikasi dan Audience.....	44
4.4	Proses Uji Kelayakan.....	45
4.5	Identifikasi Responden.....	45
4.6	Hasil Kuesioner.....	46
4.7	Deskripsi Jawaban Kuesioner.....	55
4.8	Pembahasan Hasil Jawaban Kuesioner.....	76
4.9	Ulasan.....	83
4.10	Kelemahan Cerita Bergambar dan Kendala Penelitian.....	85
4.11	Rekomendasi Cerita Bergambar Final.....	86
 <b>BAB V PENUTUP.....</b>		
5.1	Kesimpulan.....	89
5.2	Saran.....	90
 <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		
<b>DAFTAR REFERENSI WEBSITE.....</b>		
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>		
<b>LAMPIRAN NASKAH KUESIONER.....</b>		
<b>LAMPIRAN STORYLINE DAN STORYBOARD.....</b>		
<b>LAMPIRAN CERITA BERGAMBAR.....</b>		
<b>LAMPIRAN HASIL KUESIONER DALAM GOOGLE FORM.....</b>		