

**POLA KOMUNIKASI VIRTUAL DALAM KOMUNITAS GAME *ONLINE***

**(Studi Kasus dalam Komunitas Purworejo Play Together)**



**Disusun oleh:**

Handioza Hartono

17/414894/SP/28021

**DEPARTEMEN ILMU KOMUNIKASI**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**YOGYAKARTA**

**2023**

## LEMBAR PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### **Pola Komunikasi Virtual dalam Komunitas Game Online (Studi Kasus dalam Komunitas Purworejo Play Together)**

Disusun Oleh:

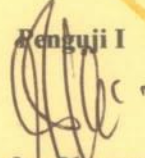
**Handioza Hartono**  
**17/414894/SP/28021**

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan tim penguji  
Pada tanggal **2 Maret 2023**  
di Ruang Sidang Departemen Ilmu Komunikasi

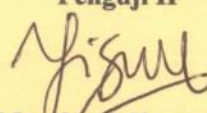
**Tim Penguji**  
**Ketua Tim/ Dosen Pembimbing**

  
**Jusuf Ariz Wahyuono, S.I.P., M.A.**  
NIP. 111198803201607101

**Penguji I**

  
**Dr. Ardian Indro Yuwono, S.I.P. M.A.**  
NIP. '198011152015041001


**Penguji II**

  
**Dr. Wisnu Martha Adiputra, S.I.P, M.Si.**  
NIP. 197403141999031003

Mengetahui,

Ketua Prodi Ilmu Komunikasi, Departemen Ilmu Komunikasi  
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Gadjah Mada



  
**Dr. Nyarwi Ahmad**  
NIP. 197901092008121002