

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
BUKTI BEBAS PLAGIASI.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
CATATAN REVISI DOKUMEN .....	ix
INTISARI.....	x
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xi
BAB 1    PENGANTAR .....	1
BAB 2    DASAR TEORI PENDUKUNG .....	3
2.1    Wakaf .....	3
2.1.1    Rukun Wakaf .....	3
2.1.2    Unsur Pelaksanaan Wakaf .....	3
1.    Wakif .....	3
2. <i>Nazhir</i> .....	4
3.    Ikrar Wakaf .....	4
4.    Harta Benda Wakaf .....	4
5.    Peruntukan .....	4
6.    Jangka Waktu Wakaf .....	5
2.2    BWUT MUI DIY .....	5
2.2.1    Program Kerja BWUT MUI DIY .....	5
1.    Penghimpunan Wakaf.....	5
2.    Pengelolaan Wakaf .....	5
3.    Penyaluran Wakaf.....	5
2.3    Aplikasi Berbasis Web .....	6
2.3.1    Komponen Aplikasi Berbasis Web.....	6
1. <i>Web Client</i> .....	6
2. <i>Web Server</i> .....	7
3. <i>Database Management System (DBMS)</i> .....	7
2.4    Pengalaman Pengguna.....	7
2.4.1    Metrik Pengalaman Pengguna .....	7
1. <i>Task Completion Rate (TCR)</i> .....	8

	2. <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i> .....	8
	2.5 Proses Design Thinking .....	11
BAB 3	ANALISIS STUDI PUSTAKA KUNCI .....	14
	3.1 Analisis Penelitian Sistem Informasi ZISWAF .....	14
	3.2 Analisis Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	19
	3.2.1 Metode 1: <i>Waterfall</i> .....	20
	3.2.2 Metode 2: <i>Prototyping</i> .....	21
	3.2.3 Metode 3: <i>Agile</i> .....	22
BAB 4	DETAIL IMPLEMENTASI .....	26
	4.1 Luaran dan Spesifikasi Produk.....	26
	4.1.1 Luaran yang Dijanjikan .....	26
	4.1.2 Spesifikasi Luaran .....	26
	1. Spesifikasi Luaran Fungsional.....	26
	2. Spesifikasi Non-Fungsional.....	27
	4.2 Batasan Masalah.....	28
	4.2.1 Batasan Fitur Pengembangan Sistem .....	28
	4.2.2 Batasan Cakupan Pengembangan Sistem .....	29
	4.2.3 Batasan Target Pengguna Sistem .....	30
	4.3 Detail Rancangan .....	30
	4.3.1 Perencanaan Pengembangan Sistem.....	30
	4.3.2 Analisis Kebutuhan.....	32
	4.3.3 Desain Arsitektur Informasi .....	35
	4.3.4 Persona Pengguna.....	36
	4.3.5 <i>User Flow</i> .....	38
	4.3.6 <i>Design Guidelines</i> .....	39
	4.3.7 <i>Low-Fidelity Prototype</i> .....	40
	4.3.8 <i>High-Fidelity Prototype</i> .....	42
BAB 5	PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....	50
	5.1 Pengujian dan Pembahasan .....	50
	5.1.1 Prosedur Pengujian .....	50
	5.1.2 Skenario Pengujian .....	51
	5.1.3 Analisis Pengujian <i>Task Completion Rate</i> .....	51
	5.1.4 Analisis Pengujian UEQ.....	52
	5.2 <i>Improvement</i> .....	56

5.2.1	<i>Improvement</i> di Menu Dasbor atau Beranda .....	56
BAB 6	ANALISIS MENGENAI PENGARUH SOLUSI <i>ENGINEERING DESIGN</i> .....	58
6.1	Konteks Global.....	58
6.2	Konteks Ekonomis .....	58
6.3	Konteks Sosial.....	58
6.4	Konteks Lingkungan .....	59
BAB 7	KESIMPULAN DAN SARAN .....	60
7.1	Kesimpulan.....	60
7.2	Saran.....	60
REFERENSI	.....	62

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Konstruksi UEQ ( <i>User Experience Questionnaire</i> ).....	8
Gambar 2.2 Kuesioner UEQ Bahasa Indonesia .....	11
Gambar 2.3. Diagram Alur Proses <i>Design Thinking</i> .....	11
Gambar 3.1 Diagram Alur Metode <i>Waterfall</i> .....	20
Gambar 3.2. Diagram Alur Metode <i>Prototyping</i> .....	22
Gambar 3.3 Diagram Alur Metode <i>Agile</i> .....	23
Gambar 4.1 Diagram Alur Kerja BWUT MUI DIY dalam Pendataan Mauquf 'Alaih.....	32
Gambar 4.2 Alur Sederhana Entri Data <i>Mauquf 'Alaih</i> di Sistem TAMAM ZISWAF.....	35
Gambar 4.3 Arsitektur Informasi Sistem TAMAM ZISWAF .....	36
Gambar 4.4 Persona 1 .....	37
Gambar 4.5 Persona 2 .....	37
Gambar 4.6 <i>User Flow</i> Persona 1 .....	38
Gambar 4.7 <i>User Flow</i> Persona 2 .....	39
Gambar 4.8 <i>Design Guidelines</i> TAMAM ZISWAF .....	39
Gambar 4.9 <i>Low-Fidelity Prototype</i> Halaman Login.....	40
Gambar 4.10 <i>Low-Fidelity Prototype</i> Dasbor/Halaman Beranda .....	40
Gambar 4.11 <i>Low-Fidelity Prototype</i> Menu Pendaftaran <i>Mauquf 'Alaih</i> Baru .....	41
Gambar 4.12 <i>Low-Fidelity Prototype</i> Menu Data <i>Mauquf 'Alaih</i> .....	41
Gambar 4.13 <i>Low-Fidelity Prototype</i> Menu Pelaporan .....	41
Gambar 4.14 Dasbor/Beranda TAMAM ZISWAF.....	42
Gambar 4.15 Pendaftaran <i>Mauquf 'Alaih</i> .....	45
Gambar 4.16 Formulir Data Diri <i>Mauquf 'Alaih</i> .....	46
Gambar 4.17 Formulir Data Usaha <i>Mauquf 'Alaih</i> .....	47
Gambar 4.18 Formulir Skema Pembiayaan <i>Mauquf 'Alaih</i> .....	48
Gambar 4.19 Data <i>Mauquf 'Alaih</i> .....	49
Gambar 4.20 Menu Pelaporan.....	49
Gambar 5.1 Dokumentasi <i>Usability Testing</i> .....	50
Gambar 5.2 <i>Benchmark</i> Desain Antarmuka TAMAM ZISWAF .....	55
Gambar 5.3 Grafik Hasil Pengukuran Skala UEQ.....	55
Gambar 5.4 Rancangan Menu Dasbor / Beranda Baru .....	57

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perbandingan Penelitian Sistem Informasi ZISWAF .....	16
Tabel 3.2 Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	24
Tabel 4.1 Spesifikasi Fungsional TAMAM ZISWAF .....	27
Tabel 4.2 Spesifikasi Non-Fungsional TAMAM ZISWAF .....	27
Tabel 4.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	33
Tabel 5.1 Skenario Pengujian.....	51
Tabel 5.2 Hasil <i>Task Completion Rate</i> .....	52
Tabel 5.3 Tabel Korelasi <i>Item</i> dan <i>Cronbach-Alpha</i> UEQ .....	53
Tabel 5.4 Nilai Kualitas Pragmatis, Hedonis, dan Daya Tarik .....	53
Tabel 5.5 Nilai UEQ per Aspek Pengujian .....	53
Tabel 5.6 Interpretasi <i>Benchmark</i> UEQ TAMAM ZISWAF.....	56

## CATATAN REVISI DOKUMEN

VERSI	TANGGAL	PERBAIKAN
V.0.	-	-
V.0.1	12/7/3022	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memperbaiki kesalahan penulisan.</li> <li>• Mengubah detail terkait metrik penilaian pengalaman pengguna yang digunakan.</li> <li>• Menambahkan detail terkait pengujian <i>usability testing</i> yang dilakukan.</li> <li>• Menambahkan <i>improvement</i> sistem.</li> <li>• Menambahkan ringkasan eksekutif.</li> </ul>