

**KAWAN, LAWAN, DAN CUAN**  
**SOSIALITAS DALAM GIM MMORPG MIR4**

**SKRIPSI**



**OLEH:**

**AMMA HIDAYATI**

**18/428328/SA/19275**

**DEPARTEMEN ANTROPOLOGI BUDAYA**  
**FAKULTAS ILMU BUDAYA**  
**UNIVERSITAS GADJAH MADA**  
**YOGYAKARTA**  
**2023**

**BUDDIES, ENEMIES, AND PROFITS**  
**SOCIALITY IN MMORPG GAME MIR4**

**UNDERGRADUATE THESIS**



**By:**

**AMMA HIDAYATI**

**18/428328/SA/19275**

**DEPARTMENT OF CULTURAL ANTHROPOLOGY**  
**FACULTY OF CULTURAL SCIENCE**  
**UNIVERSITAS GADJAH MADA**  
**YOGYAKARTA**  
**2023**

**KAWAN, LAWAN, DAN CUAN**  
**SOSIALITAS DALAM GIM MMORPG MIR4**  
**SKRIPSI**

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam memperoleh derajat sarjana  
pada Program Studi Antropologi Budaya



**OLEH:**

**AMMA HIDAYATI**

**18/428328/SA/19275**

**DEPARTEMEN ANTROPOLOGI BUDAYA**  
**FAKULTAS ILMU BUDAYA**  
**UNIVERSITAS GADJAH MADA**  
**YOGYAKARTA**

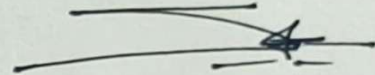
**2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

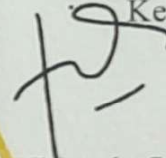
KAWAN, LAWAN, DAN CUAN: SOSIALITAS DALAM GIM MMORPG  
MIR4

Dipersiapkan dan disusun oleh  
Amma Hidayati  
18/428328/SA/19275

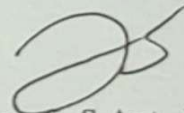
Skripsi ini telah diuji pada 6 Februari 2023 dan dinyatakan lulus



Prof. Dr. Setiadi, M.Si.  
Ketua Penguji



Dr. Sita Hidayah, S.Ant., M.A.  
Penguji Utama

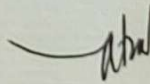


M. Zamzam Fauzanafi, S.Ant., M.A.  
Pembimbing/Sekretaris



Mengetahui,

Ketua Program Studi



Dr. Atik Triratnawati, M.A