

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	3
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	4
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Proyek Akhir.....	4
1.5. Manfaat Proyek Akhir.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Studi Pustaka.....	6
2.2. Dasar Teori.....	13
2.2.1. <i>Cache</i>	13
2.2.2. <i>Redis</i>	13
2.2.3. <i>In-memory Database</i>	14
2.2.4. <i>SQL</i>	14
2.2.5. <i>NoSQL</i>	15
2.2.6. <i>MySQL</i>	15
2.2.7. <i>Flask</i>	15
2.2.8. <i>Python</i>	16
2.2.9. <i>Virtual Private Server</i>	16
2.2.10. <i>Integrated Development Environment</i>	16
2.2.11. <i>Unified Modeling Language</i>	17
2.2.12. <i>Use Case</i>	17
2.2.13. <i>Sequence Diagram</i>	18
2.2.14. <i>Cron</i>	18
2.2.15. <i>Arsitektur</i>	18
2.2.16. <i>Microservice</i>	19
2.2.17. <i>Analitik</i>	19
2.2.18. <i>Performa Aplikasi</i>	19
2.2.19. <i>Dasbor</i>	20
2.2.20. <i>Tren Twitter</i>	20
2.3. <i>Hipotesis</i>	20



BAB III METODE PROYEK AKHIR	21
3.1. Bahan	21
3.2. Peralatan	21
3.3. Tahapan Proyek Akhir	22
3.3.1. Identifikasi Masalah	23
3.3.2. Studi Literatur	23
3.3.3. Analisis Kebutuhan Aplikasi	23
3.3.4. Pencarian Responden	23
3.3.5. Perancangan Aplikasi	24
3.3.6. Implementasi Aplikasi	24
3.3.7. Pengujian Aplikasi	25
3.3.8. Instalasi dan Konfigurasi	25
3.3.9. <i>Deployment</i> Aplikasi	25
3.4. Rancangan Sistem	26
3.1.1. <i>Use Case</i>	26
3.1.2. Arsitektur Aplikasi	26
3.1.3. Rancangan <i>Database</i>	27
3.1.4. <i>Sequence Diagram</i>	29
3.5. Implementasi, Instalasi, dan Konfigurasi	30
3.5.1 Implementasi Sistem	30
3.5.2 Pengujian Performa <i>Caching</i> Menggunakan Redis	42
3.5.3 Instalasi dan Konfigurasi Server	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
4.1. Tampilan Antarmuka	47
4.1.1 Antarmuka Fitur <i>Word Cloud Hashtag</i>	47
4.1.2 Antarmuka Fitur <i>Emotion Classification</i> dan <i>Most Common Word</i>	47
4.1.3 Antarmuka Fitur <i>Most Retweet</i>	48
4.1.4 Antarmuka Fitur <i>Most Controversial</i>	49
4.2. <i>API Endpoints</i>	49
4.3. Pengujian Performa <i>Caching</i> Menggunakan Redis	50
BAB V PENUTUP	52
5.1. Kesimpulan	52
5.2. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	56