



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT.....	vii
INTISARI	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	5
1.3 Keaslian Penelitian	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	8
1.5 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 Evaluasi <i>Usability</i>	13
2.2.2 <i>User Interface Design</i> (UID).....	14
2.2.3 <i>User Experience</i> (UX)	15
2.2.4 <i>Usability</i>	16
2.2.5 <i>Usability Testing</i> (UT).....	16
2.2.6 <i>Heuristic Evaluation</i> (HE).....	18
2.2.7 <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	20
2.2.8 <i>Single Ease Questionnaire</i> (SEQ)	21
2.3 Pertanyaan Penelitian	22
BAB III METODOLOGI.....	23
3.1 Alat dan Bahan	23
3.1.1 Alat	23
3.1.2 Bahan	23
3.2 Jalannya Penelitian	24
3.3 Perancangan Eksperimen	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1 Pengumpulan Data	29
4.2 Identifikasi Partisipan.....	29
4.2.1 Jumlah <i>Experts</i>	29
4.2.2 Jenis Kelamin	29
4.2.3 Kelompok Umur	30
4.2.4 Unsur Pentahelix Bencana.....	30
4.3 Hasil Perolehan Pre Survey	31



4.3.1	Sistem Operasi yang Digunakan	31
4.3.2	Asal Instansi	32
4.3.3	Potensi Bencana di Wilayah Terdekat	32
4.3.4	Pengetahuan InaRISK Personal	33
4.3.5	Frekuensi Penggunaan InaRISK Personal	33
4.3.6	List Pertanyaan Terbuka	34
4.4	Hasil Penilaian <i>Usability Testing</i>	35
4.4.1	<i>Effectiveness</i>	35
4.4.2	<i>Efficiency</i>	36
4.4.3	<i>User Satisfaction</i>	37
4.5	Hasil Penilaian <i>Heuristic Evaluation</i>	38
4.6	Analisis Hasil	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		48
5.1	Kesimpulan	48
5.2	Saran	49
DAFTAR PUSTAKA		50
LAMPIRAN		53