



## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	5
DAFTAR ISI .....	8
DAFTAR GAMBAR .....	11
DAFTAR TABEL .....	12
DAFTAR LAMPIRAN .....	13
INTISARI .....	14
ABSTRACT .....	15
BAB 1 PENDAHULUAN .....	16
1.1 Latar Belakang .....	16
1.2 Rumusan Masalah .....	23
1.3 Batasan Masalah .....	24
1.4 Tujuan Penelitian .....	24
1.5 Manfaat Penelitian .....	25
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	26
2.1 Permodalan Petani .....	26
2.2 Crowdde .....	27
2.3 Simpan Pinjam Crowdde .....	30
2.4 Website .....	31
2.5 <i>User Interface</i> dan <i>User Experience</i> .....	32
2.6 Kualitas Layanan .....	34
2.7 Minat Konsumen dan <i>Marketing Mix Crowdde</i> .....	35
2.8 Perilaku Keputusan Bergabung .....	39
2.9 Regresi Linear Berganda .....	39
2.10 Kerangka Penelitian .....	41
2.11 Penelitian Terdahulu .....	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	44
3.1 Objek Penelitian .....	44
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian .....	45
3.2.1 Sampel .....	46
3.3 Variabel Penelitian .....	49



3.3.1 Variabel Tidak Bebas .....	50
3.3.2 Variabel Bebas .....	50
3.4 Data-data yang Dibutuhkan .....	50
3.4.1 Data Primer .....	50
3.4.2 Data Sekunder .....	51
3.5 Metode Pengumpulan Data .....	51
3.5.1 Observasi .....	51
3.5.2 Wawancara .....	52
3.5.3 Kuesioner .....	52
3.6 Uji Validitas dan Reliabilitas .....	54
3.6.1 Uji Validitas .....	54
3.6.2 Uji Reliabilitas .....	55
3.7 Koefisien Determinasi ( $R^2$ ) .....	55
3.8 Uji t .....	57
3.9 Uji F .....	57
3.10 Tahapan Penelitian .....	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	59
4.1 Profil PT Membangun Bangsa (Crowde) .....	59
4.2 Karakteristik Responden .....	61
4.2.1 Jenis Kelamin .....	61
4.2.2 Usia .....	62
4.2.3 Domisili Responden .....	63
4.2.4 Pekerjaan Responden .....	63
4.2.5 Pendapatan Responden .....	64
4.3 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Penelitian .....	65
4.3.1 Uji Validitas .....	65
4.3.2 Uji Reliabilitas .....	68
4.4 Analisis Regresi Linear Berganda .....	69
4.4.1 Uji t .....	72
4.4.2 Uji F .....	73
4.4.3 Koefisien Determinasi .....	75



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Pengaruh Persepsi Pengguna Tentang User Interface (UI), User Experience (UX) dan Kualitas Layanan Terhadap Keputusan Melakukan Simpan Pinjam Permodalan Petani Pada Website Crowde.co**  
RETNO PRATIWI ANDARI, Dr. Agung Putra Pamungkas, S.T.P., M.Agr;Dr. Ir. Dyah Ismoyowati, M.Sc.  
Universitas Gadjah Mada, 2023 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

4.5 Pengaruh Persepsi Pengguna terhadap Keputusan Melakukan Simpan Pinjam Permodalan Petani pada Website Crowde.co .....	76
BAB V PENUTUP .....	80
5.1 Kesimpulan .....	80
5.2 Saran .....	81
DAFTAR PUSTAKA .....	82
LAMPIRAN .....	86