



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	1
HALAMAN PENGESAHAN.....	2
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	3
HALAMAN PERSEMBAHAN	4
KATA PENGANTAR.....	5
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR TABEL	8
DAFTAR GAMBAR.....	9
DAFTAR SINGKATAN.....	11
INTISARI	12
ABSTRACT.....	13
BAB I PENDAHULUAN.....	14
1.1. Latar Belakang.....	14
1.2. Rumusan Masalah	15
1.3. Batasan Tugas Akhir	16
1.4. Tujuan Tugas Akhir	16
1.5. Manfaat Tugas Akhir	16
1.6. Sistematika Penulisan.....	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	19
2.1. Tinjauan Pustaka	19
2.2. Dasar Teori.....	20
2.2.1. <i>Long Life Learning</i>	20
2.2.2. <i>Massive Open Online Course (MOOC)</i>	21
2.2.3. <i>Open Edx</i>	24
2.2.4. <i>Learning Management System (LMS)</i>	25
2.2.5. <i>Content Management System (CMS)</i>	26
2.2.6. <i>User Experience Testing</i>	27
2.2.7. <i>Waterfall Software Development Cycle</i>	28
2.3. Analisis Perbandingan Metode	30
BAB III METODE TUGAS AKHIR.....	31
3.1. Alat dan Bahan Tugas Akhir	31



3.1.1. Alat Tugas Akhir.....	31
3.1.2. Bahan Tugas Akhir.....	31
3.2. Alur Tugas Akhir.....	33
3.3. Deskripsi Alur Pengerjaan.....	34
3.3.1. Analisis Kebutuhan Pengguna Website <i>E-Learning</i>	34
3.3.2. Memahami Framework <i>Open Edx</i>	34
3.3.3. Perancangan Tampilan Website <i>E-Learning</i> Berbasis <i>Open Edx</i>	35
3.3.4. Pengembangan Sistem Website <i>E-Learning Open Edx</i>	36
3.3.5. Implementasi Kelas Pada Website <i>E-Learning</i>	37
3.3.6. Pengujian <i>User Experience</i> pada Website <i>E-Learning</i>	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1. Analisis Kebutuhan Pengguna.....	39
4.2. Hasil Pemahaman Framework <i>Open Edx</i>	44
4.3. Perancangan Tampilan Website <i>E-Learning</i>	49
4.4. Pengembangan Sistem Website <i>elearning</i> berbasis framework <i>Open Edx</i>	54
4.5. Implementasi Kelas Tranformasi Digital.....	63
4.6. <i>Usability Testing</i> dengan SUS (<i>System Usability Scale</i>).....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1. Kesimpulan.....	77
5.2. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN A	80