

# DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PENELITIAN S2	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
INTISARI	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III LANDASAN TEORI	12
3.1 Pariwisata Warisan Budaya	12
3.2 Pemandu Wisata Digital	12
3.3 Natural Language Processing	13
3.4 Chatbot (suara atau text)	13
3.5 Bag of Word (BoW)	14
3.6 Deep Learning	15
BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	18
4.1 Analisis	18
4.2 Skenario Penggunaan Aplikasi	19
4.3 Basis Data Pengetahuan	21
4.4 Perancangan Sistem	25
4.5 Skema Pengujian	37
BAB V IMPLEMENTASI	39
5.1 Implementasi	39

5.2	Basis Pengetahuan	39
5.3	Data Log	42
5.4	Antarmuka Pengguna	43
5.5	Sistem	44
5.6	Deployment	54
5.7	Pengujian	56
BAB VI	HASIL DAN PEMBAHASAN	59
6.1	Data Log	59
6.2	Hasil Kuesioner	61
BAB VII	KESIMPULAN DAN SARAN	67
7.1	Kesimpulan	67
7.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		69
LAMPIRAN		71