



DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| SURAT PERNYATAAN | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACT | vi |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 10 |
| 1.3 Tujuan Penelitian..... | 10 |
| 1.4 Manfaat Penelitian..... | 10 |
| 1.4.1 Kegunaan Akademik..... | 10 |
| 1.4.2 Kegunaan Praktis | 10 |
| 1.5 Tinjauan Pustaka..... | 10 |
| 1.6 Kerangka Pemikiran | 14 |
| 1.6.1 Komunikasi Penggemar-Idola Dalam Fandom | 14 |
| 1.6.2 Hubungan Parasosial..... | 16 |
| 1.6.3 Konsumerisme Dalam Fandom..... | 19 |
| 1.7 Kerangka Konseptual..... | 21 |
| 1.8 Metodologi Penelitian..... | 23 |
| 1.8.1 Paradigma Penelitian..... | 23 |
| 1.8.2 Metode Penelitian | 24 |
| 1.8.3 Subjek Penelitian..... | 25 |
| 1.8.4 Teknik Pengumpulan Data..... | 26 |
| 1.8.5 Teknik Pengolahan Data | 28 |
| 1.8.6 Teknik Analisis Data..... | 28 |
| BAB II PARASOSIAL DAN KONSUMERISME DALAM FANDOM | |
| K-POP | 30 |



| | |
|---|------------|
| 2.1 Penggemar, Fandom, dan Konsep Parasosial..... | 30 |
| 2.2 Hubungan Parasosial dalam Komunikasi Penggemar dengan Idola K-pop..... | 32 |
| 2.3 Konsumerisme dalam Fandom K-pop dan Ekonomi Penggemar ... | 39 |
| BAB III SM ENTERTAINMENT: NEW CULTURE TECHNOLOGY DAN NEO CULTURE TECHNOLOGY..... | 45 |
| 3.1 SM Entertainment Sebagai Pencetus <i>Cultural Technology</i> | 45 |
| 3.2 Neo Culture Tecnology | 48 |
| 3.3 Fandom NCTzen: Budaya Penggemar di Korea Selatan dan Indonesia..... | 51 |
| 3.4 Deskripsi Informan..... | 56 |
| BAB IV FANDOM : PARASOSIAL DAN KONSUMERISME..... | 59 |
| 4.1 Proses Pengembangan PSR Informan sebagai NCTzen..... | 59 |
| 4.1.1 Tahap <i>Initiation</i> | 59 |
| 4.1.2 Tahap <i>Experimentation</i> | 64 |
| 4.1.3 Tahap <i>Intensification</i> | 70 |
| 4.1.4 Tahap <i>Integration</i> | 75 |
| 4.2 Praktik Konsumsi Penggemar dan Konsumerisme dalam Fandom.. | 79 |
| 4.2.1 Konsumsi Bubble Sebagai Faktor Penguat PSR NCTzen | 80 |
| 4.2.2 Konsumsi Album dan Merchandise NCT oleh NCTzen..... | 83 |
| 4.2.3 Alasan Konsumsi Konstan NCTzen Hingga Konsumerisme dalam fandom..... | 87 |
| 4.2.4 Menjadi Penggemar: Antara Konsumerisme dan Hubungan Parasosial | 95 |
| BAB V PENUTUP..... | 105 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 105 |
| 5.2 Saran | 110 |
| DAFTAR PUSTAKA | 111 |
| LAMPIRAN..... | 118 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1. Akun @captainuwu menerjemahkan konten NCT tanpa subtitle ke Bahasa Inggris | 53 |
| Gambar 2. <i>Fansite</i> Mark asal Indonesia bernama L onceng Cinta | 53 |
| Gambar 3. <i>Fansite</i> Taeyong asal Indonesia bernama TyKasep | 54 |
| Gambar 4. Admin GO menyediakan jasa jual-beli <i>photocard</i> beserta harga dalam won yang dijual oleh <i>seller</i> Korea | 54 |
| Gambar 5. Beberapa <i>collection account</i> asal Indonesia yang memperlihatkan koleksi <i>merchandise</i> NCT-nya | 55 |
| Gambar 6. Salah satu Twitter AU lokal Indonesia yang menggunakan Doyoung NCT sebagai tokohnya | 56 |
| Gambar 7. Anggota NCT 2018 tampil dalam acara Weekly Idol | 61 |
| Gambar 8. Jungwoo terlihat dalam salah satu <i>fancam</i> Ten saat Rookies Show ... | 70 |
| Gambar 9. Terjemahan konten <i>chat</i> Bubble Jaemin | 81 |
| Gambar 10. Terjemahan konten <i>chat</i> Bubble Jaehyun | 81 |
| Gambar 11. Akun @jaehyunbbl memposting <i>update</i> Bubble Jaehyun | 82 |
| Gambar 12. Album NCT di tahun 2020 | 83 |
| Gambar 13. Template <i>photocard</i> Jaemin buatan penggemar | 85 |
| Gambar 14. Konten AweSM Corner oleh SM Indonesia | 91 |
| Gambar 15. Photocard Special Yearbook Mark yang eksklusif dan limited | 94 |
| Gambar 16. Kolom balasan twit SYB Mark penuh ucapan selamat dari penggemar lain | 94 |
| Gambar 17. Twit oleh akun @ngidamkonser saat membuka <i>pre-order</i> album NCT Dream | 96 |
| Gambar 18. Koleksi seluruh ID Card anggota NCT dalam album Resonance pada <i>collection account</i> | 97 |
| Gambar 19. Momen <i>fansign</i> akun @buttermilkbubu bersama Taeyong | 97 |
| Gambar 20. Momen <i>fansign</i> akun @captainuwu bersama Jungwoo | 98 |