

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iii
PRAKATA .....	iv
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR DIAGRAM.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Penelitian .....	6
E. Tinjauan Pustaka .....	7
F. Kerangka Teoritis.....	9
G. Kerangka Konsep.....	14
H. Kerangka Operasional.....	16
I. Hipotesis.....	18
J. Metodologi Penelitian .....	18

K. Sistemasi Pembagian Bab .....	27
BAB II Masyarakat Digital dan Penggunaan Media Sosial.....	28
A. Masyarakat Digital dalam Jaringan Teknologi Informasi dan Komunikasi ....	29
B. Media Sosial sebagai Kebutuhan di Era Masyarakat Digital.....	34
C. Aspek yang Memengaruhi Intensitas Penggunaan Media Sosial .....	37
D. Adiksi Media Sosial bagi Pengguna Gawai .....	41
E. Perilaku <i>Phubbing</i> yang tercipta di Era Digital .....	45
BAB III MASYARAKAT DIGITAL PROVINSI DKI JAKARTA DAN DESKRIPSI RESPONDEN .....	50
A. Gambaran Umum Masyarakat Digital di Provinsi DKI Jakarta .....	50
B. Deskripsi Responden.....	54
BAB IV INTENSITAS DAN ADIKSI PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL BERPENGARUH TERHADAP PERILAKU <i>PHUBBING</i> .....	62
A. Analisis Statistik Deskriptif Variabel Penelitian.....	62
B. Pengaruh Intensitas Penggunaan Media Sosial Terhadap Perilaku <i>Phubbing</i> .	71
C. Pengaruh Adiksi Penggunaan Media Sosial Terhadap Perilaku <i>Phubbing</i> .....	73
D. Pembahasan dan Analisis Temuan.....	74
BAB V PENUTUP.....	83
A. Simpulan .....	83
B. Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA .....	86
LAMPIRAN.....	91
Lampiran 1. Kuesioner Intensitas Penggunaan Media Sosial .....	91

Lampiran 2. Kuesioner Adiksi Penggunaan Media Sosial.....	96
Lampiran 3. Kuesioner Perilaku <i>Phubbing</i> .....	99
Lampiran 4. Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas.....	102
Lampiran 5. Hasil Tangkapan Layar Uji Coba Kuesioner .....	119
Lampiran 6. Kuesioner Intensitas, Adiksi, dan Perilaku <i>Phubbing</i> Setelah Uji Validitas dan Reliabilitas.....	127
Lampiran 7. Tangkapan Layar Kuesioner Penelitian Setelah Uji Validitas dan Reliabilitas Melalui <i>Google Form</i> .....	138
Lampiran 8. Hasil Tangkapan Layar Promosi Berbayar .....	142
Lampiran 9. Uji Asumsi Klasik.....	143
Lampiran 10. Pengujian Hipotesis 1 .....	163
Lampiran 11. Pengujian Hipotesis 2 .....	176